

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020, št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020 in št. 84/2021-1 z dne 1. 6. 2021 in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »IZBERI IN ZAVRTI«

1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določijo elementi, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Izberi in zavrti«.

2. člen (podatki o seriji)

- (1) V seriji igre »E-igra« z imenom »Izberi in zavrti« (v nadaljevanju: igra »Izberi in zavrti«) je izdanih 2.000.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre »Izberi in zavrti« so v prodaji 24 mesecev.

3. člen (cena srečke)

Cena srečke je 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 5,00 EUR, 10,00 EUR in 20,00 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.

4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Posamezna vrednost dobitka predstavlja zmnožek med faktorji za pravilno napovedana izbrana območja in izbrano ceno srečke. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 10.000 EUR.
- (3) Tabela faktorjev iz prejšnjega odstavka za izračun dobitkov za pripadajoča izbrana območja:

Število izbranih delov območja	Faktor, da se kazalec ustavi na izbranem območju
1	52,50
2	26,50
3	17,50
4	13,25
5	10,50
6	8,75
7	7,50

Število izbranih delov območja	Faktor, da se kazalec ustavi na izbranem območju
19	2,80
20	2,65
21	2,50
22	2,40
23	2,30
24	2,20
25	2,10

Število izbranih delov območja	Faktor, da se kazalec ustavi na izbranem območju
37	1,42
38	1,38
39	1,35
40	1,32
41	1,29
42	1,26
43	1,23

Število izbranih delov območja	Faktor, da se kazalec ustavi na izbranem območju
8	6,55
9	5,85
10	5,25
11	4,80
12	4,40
13	4,05
14	3,75
15	3,50
16	3,30
17	3,10
18	2,95

Število izbranih delov območja	Faktor, da se kazalec ustavi na izbranem območju
26	2,02
27	1,95
28	1,88
29	1,81
30	1,75
31	1,70
32	1,65
33	1,60
34	1,55
35	1,50
36	1,46

Število izbranih delov območja	Faktor, da se kazalec ustavi na izbranem območju
44	1,20
45	1,17
46	1,14
47	1,12
48	1,10
49	1,08
50	1,06
51	1,05
52	1,04
53	1,03
54	1,02

5. člen (način igranja)

- (1) Igralno polje na srečki je kolobar, ki je razdeljen na 60 enakih delov. Udeleženec pred začetkom ugotavljanja dobitka na srečki označi območje od 1 do 54 delov kolobarja. Izbrano območje se obarva rdeče in pomeni napovedano območje, s katerim udeleženec sodeluje v igri.
- (2) Po izboru območja udeleženec s klikom na gumb ZAVRTI aktivira kazalec, ki se zavrti in se naključno ustavi v enem izmed delov kolobarja.
- (3) Če se kazalec ustavi na rdečem območju, ki ga je izbral udeleženec, (pravilna napoved), mu pripada dobiček, ki je naveden v oknu VAŠ DOBITEK.
- (4) Če se kazalec ustavi na ne obarvanem delu območja, napoved ni bila pravilna, zato se igra zaključí.
- (5) Po vsaki pravilni napovedi lahko udeleženec igro zaključí s pripadajočim dobitkom ali nadaljuje z napovedovanjem. Na vsaki srečki ima udeleženec možnost petnajstih zaporednih pravilnih napovedi.
- (6) Srečka je dobitna, če je bila zadnja napoved udeleženca pravilna.

6. člen (omejitve igranja)

Če je udeleženec v igri »Izberi in zavrti« z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah dosegel oz. presegel vrednost dobitkov v višini 10.000 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

7. člen (prenehanje uporabe)

Z dnem začetka uporabe tega dodatka se preneha uporabljati Dodatek št. 2014-31 k Pravilom igre na srečo »E-igra«, ki ga je sprejela uprave prireditelja dne 3. 12. 2013.

8. člen
(veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, in se uporablja od izdaje prve naslednje ponovljene serije srečk igre »Izberi in zavrti« po uveljavitvi tega dodatka dalje.

Številka: 163/2021-1

Ljubljana, dne 11. 11. 2021

Tomo Šeme l. r.
član uprave

Luka Steiner l. r.
predsednik uprave

žig