

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020, št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020 in št. 84/2021-1 z dne 1. 6. 2021 in Poslovnika o delu uprave je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »PIRAMIDA«

1. člen (vsebina)

S tem dodatkom se določijo elementi, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Piramida«.

2. člen (podatki o seriji)

- (1) V seriji igre »E-igra« z imenom »Piramida« (v nadaljevanju: igra »Piramida«) je izdanih 2.000.000 srečk.
- (2) Srečke serije igre »Piramida« so v prodaji 24 mesecev.

3. člen (cena srečke)

Cena srečke je 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 4,00 EUR, 5,00 EUR, 10 EUR in 20 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.

4. člen (sklad in dobitki)

- (1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.
- (2) Posamezna vrednost dobitka predstavlja zmnožek med faktorji za število odkritih dobitnih simbolov na posameznih nivojih in ceno srečke. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 20.000,00 EUR.
- (3) Tabela faktorjev iz prejšnjega odstavka za izračun dobitkov:

Nivo	Faktor za število odkritih dobitnih simbolov na posameznem nivoju					
	1 simbol	2 simbola	3 simboli	4 simboli	5 simbolov	6 simbolov
1. nivo	1,25	2	2,5	15	50	1000
2. nivo	1,5	2,5	4	20	500	
3. nivo	2	3	10	30		
4. nivo	2,5	5	15			
5. nivo	4	10				
6. nivo	8					

5. člen
(način igranja)

- (1) Na srečki igre »Piramida« je 8 polj z 8 različnimi simboli, namenjenih izbiri simbola, ki v nadaljevanju predstavlja dobitni simbol, in 21 polj za odkrivanje naključno razporejenih simbolov, ki so razdeljeni na šest nivojev s 6, 5, 4, 3, 2 in 1 poljem.
- (2) Tabela simbolov:

Simbol							
							

- (3) Odkrivanje se začne na prvem nivoju, ki ga sestavlja 6 polj. Če je v vsaj enem odkritem polju dobiten simbol, ima udeleženec pravico nadaljevati z odkrivanjem polj na drugem nivoju. Postopek se ponavlja do zadnjega, šestega, nivoja. Udeleženec lahko igro prekine na vsakem odigranem nivoju, na katerem je odkril dobiten simbol.
- (4) Srečka je dobitna, če je odkrit vsaj en dobiten simbol na zadnjem odigranem nivoju.

6. člen
(omejitve igranja)

Če je udeleženec v igri »Piramida« z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah dosegel oz. presegel vrednost dobitkov v višini 20.000,00 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

7. člen
(prenehanje uporabe)

- (1) Z dnem začetka veljavnosti tega dodatka preneha veljati Dodatek k Pravilom igre na srečo »E-igra«, št. 202/2020-1 z dne 28. 10. 2020.
- (2) Ne glede na določbo prvega odstavka se Dodatek k Pravilom igre na srečo »E-igra«, št. 202/2020-1 z dne 28. 10. 2020 uporablja za že izdano serijo srečk št. 2010-0650 do poteka roka za izplačilo dobitkov navedene serije.

8. člen
(veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, in se uporablja od izdaje prve naslednje ponovljene serije srečk igre »Piramida« po uveljavitvi tega dodatka dalje.

Številka: 92/2023-1

Ljubljana, dne 16. 5. 2023

Tomo Šeme l. r.
član uprave

Luka Steiner l. r.
predsednik uprave

žig