SPORTNA LOTERIJA

Sklep Vlade RS o dodelitvi koncesije, št. 470-04/97-3 (V) z dne 11. 12. 1997, ki jo je Vlada RS podaljšala z odločbo, št. 46101-9/2023/4 z dne 16. 11. 2023.

Ta dodatek je potrdil FURS - PFU z odločbo, št. 46100-22/2022-2 z dne 19. 4. 2022.

Na podlagi drugega odstavka 1. člena Pravil igre na srečo »E-igra«, št. 130/2020-1 z dne 22. 7. 2020, št. 170/2020-2 z dne 14. 9. 2020 in št. 84/2021-1 z dne 1. 6. 2021 in Poslovnika o delu uprave, je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana, sprejela naslednji

DODATEK K PRAVILOM IGRE NA SREČO »E-IGRA« ZA SERIJO Z IMENOM »VIŠJA/NIŽJA«

1. člen
(vsebina)

S tem dodatkom se določi elemente, ki so potrebni za serijo srečk z imenom »Višja/Nižja«.

2. člen
(podatki o seriji)

(1) V seriji igre »E-igra« z imenom »Višja/Nižja« (v nadaljevanju: igra Višja/Nižja) je izdanih 1.000.000 srečk.

(2) Srečke serije igre Višja/Nižja so v prodaji 24 mesecev.

3. člen
(cena srečke)

Cena srečke je 0,10 EUR, 0,20 EUR, 0,30 EUR, 0,50 EUR, 1,00 EUR, 2,00 EUR, 3,00 EUR, 5,00 EUR, 10,00 EUR in 20,00 EUR. Udeležencu se na posamezno vplačilo priračuna 10 % davek od srečk.

4. člen
(sklad in dobitki)

(1) Sklad za dobitke znaša najmanj 40 % od vrednosti izdanih srečk.

(2) Posamezno vrednost dobitka predstavlja zmnožek med faktorji (»višja«, »nižja«) za pravilno napovedane vrednosti in ceno srečke. Maksimalna vrednost dobitka na srečki je 20.000 EUR.

(3) Tabela faktorjev iz prejšnjega odstavka za izračun dobitkov:

Vrednost igralnega polja	***Faktor »nižja«***	***Faktor »višja«***	***Vrednost igralnega polja***	***Faktor »nižja«***	***Faktor »višja«***
1	-	1,03	***8***	1,67	2,35
2	11,7	1,07	***9***	1,45	2,9
3	5,85	1,17	***10***	1,3	3,9
4	3,9	1,3	***11***	1,17	5,85
5	2,9	1,45	***12***	1,07	11,7
6	2,35	1,67	***13***	1,03	-
7	1,95	1,95			

5. člen
(način igranja)

(1) Na srečki se nahajajo tri igralna polja, v katerih so prikazane številke od 1 do 13. Nad vsakim igralnim poljem se nahaja puščica za izbiro, da bo naslednja številka višja od trenutno prikazane številke, pod vsakim igralnim poljem pa se nahaja puščica za izbiro, da bo naslednja številka nižja od trenutno prikazane številke v igralnem polju. Med posameznim igralnim poljem in pripadajočimi puščicami so izpisane vrednosti pripadajočega dobitka v primeru pravilne izbire.

(2) Po potrditvi nakupa, lahko udeleženec, pred prvo napovedjo, trikrat zamenja številke v igralnih poljih.

(3) Udeleženec izbere eno izmed igralnih polj ter z izbiro puščice napove ali bo naslednja številka v tem igralnem polju višja ali nižja od trenutno prikazane številke.

(4) Za pravilno napoved udeleženec prejme pripadajoči dobitek. Po vsaki pravilni napovedi lahko udeleženec igro zaključi ter si izplača priigrani dobitek ali nadaljuje z napovedovanjem. Na vsaki srečki ima igralec možnost največ dvajsetih zaporednih pravilnih napovedi.

(5) Srečka je dobitna, če je bila zadnja napoved pravilna. Srečka ni dobitna, če zadnja napoved ni bila pravilna oziroma je trenutna številka enaka prejšnji številki.

6. člen
(omejitve igranja)

Če je udeleženec v igri Višja/Nižja z dobitkom, ugotovljenim na zadnji kupljeni srečki v zadnjih 24-ih urah dosegel oziroma presegel vrednost dobitkov v višini 20.000 EUR, mu sistem onemogoči nakup nove srečke.

7. člen
(prenehanje uporabe)

Z dnem začetka uporabe tega dodatka se preneha uporabljati Dodatek št. 2020-60 k Pravilom igre na srečo »E-igra«, št. 78/2020-1 z dne 16. 4. 2020.

8. člen
(veljavnost dodatka)

Ta dodatek začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, in se uporablja od izdaje prve naslednje ponovljene serije srečk igre Višja/Nižja.

Številka: 79/2022-1

Ljubljana, dne 13. 4. 2022

Tomo Šeme l. r.
član uprave

Luka Steiner l. r.
predsednik uprave

žig