

PRAVILA IGRE NA SREČO »PRVE STAVE«.....4**I. SPLOŠNE DOLOČBE4**

1.1. prireditelj	4
1.2. možnosti igranja igre	4
1.3. udeleženci igre	5
1.4. potrdilo o vplačilu	5
1.5. pravna narava sodelovanja v Igri	5
1.6. personalna veljavnost pravil	6
1.7. javna objava	6
1.8. definicije izrazov	6
1.9. način vplačila.....	6
1.10. vplačila v Igro	6
1.11. zavrnitev izplačila dobitka.....	7
1.12. izplačilo dobitkov	7
1.13. dobitki na igralnem računu oziroma na samopostrežnem terminalu.....	8
1.14. poškodovanje ali poneverba listka	8
1.15. rok za izplačilo dobitka.....	8
1.16. reklamacija	9
1.17. osebni podatki	9
1.18. jamstvo prireditelja.....	9
1.19. hramba podatkov.....	9
1.20. reševanje sporov.....	9

II. DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA STAVE10

2.1. stave.....	10
2.2. sklad za dobitke	10
2.3. stavna lista	10
2.4. vrste stav.....	11
2.5. način stavljenja	11
2.6. vplačila	11
2.7. dobiček.....	12
2.8. predčasno izplačilo dobitka	12
2.9. napake ali zlorabe na stavni listi	13
2.10. sprememba kvote	13
2.11. info rezultati.....	13
2.12. objava rezultatov	13
2.13. posamezne športne panoge	14

DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA KLASIČNE STAVE26

2.14. podatki na listku.....	26
2.15. nična stava	26

2.16. napoved »En zgrešen«	26
2.17. zaključek sprejemanja stav	27
DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA STAVE V ŽIVO.....	27
2.18. podatki na listku.....	27
2.19. nična stava	27
2.20. zaključek sprejemanja stav	28
2.20.a pravilo »Dead heat«	28
2.21. posamezne športne panoge	29
III. DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA GOL NAPOVED	37
3.1. prirejanje igre Gol napoved	37
3.2. način igranja.....	37
3.3. napovedna lista.....	37
3.4. napaka v zapisu.....	38
3.5. znesek vplačila	38
3.6. zavrnitev vplačila	38
3.7. gol napoved - listek.....	38
3.8. posebne določbe.....	39
3.9. neodigrane tekme.....	39
3.10. sklad za dobitke	39
3.11. vrste dobitkov	40
3.12. prenos dobitka	40
3.13. združitev dobitkov	40
3.14. izključevanje dobitkov.....	40
3.15. objava poročila.....	40
3.16. napaka zapisa rezultata	40
IV. DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA TOTO GOL NAPOVED.....	40
4.1. prirejanje igre Toto gol	40
4.2. način igranja.....	41
4.3. napovedna lista.....	41
4.4. napaka v zapisu.....	41
4.5. znesek vplačila	41
4.6. zavrnitev vplačila	41
4.7. Toto gol - listek.....	42
4.8. posebne določbe.....	42
4.9. število in čas tekem pri Toto gol napovedi	42
4.10. ugotavljanje pravilnosti Toto gol napovedi.....	43
4.11. sklad za dobitke	43
4.12. vrste dobitkov	43
4.13. prenos dobitka	43
4.14. izključevanje dobitkov.....	43
4.15. objava poročila.....	43
4.16. napaka zapisa rezultata	44

V. DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA NAPOVED 12	44
5.1. prirejanje igre Napoved 12	44
5.2. način igranja	44
5.3. napovedna lista	44
5.4. napaka v zapisu	44
5.5. znesek vplačila	45
5.6. zavrnitev vplačila	45
5.7. Napoved 12 - listek	45
5.8. rezultat tekme	45
5.9. neodigrane tekme	46
5.10. vrste dobitkov	46
5.11. sklad in vrednosti dobitkov	46
5.12. prenos dobitka	46
5.13. objava poročila	47
5.14. napaka zapisa rezultata	47
VI. VELJAVNOST PRAVIL	47
6.1. začetek veljavnosti pravil	47

Dopolnitve uradnega prečiščenega besedila vsebujejo:

- *Uradno prečiščeno besedilo Pravil igre na srečo »Prve stave«, št. 63/2024-1 z dne 3. 4. 2024 in*
- *Spremembe in dopolnitve Pravil igre na srečo »Prve stave«, št. 15/2026-1 z dne 2. 3. 2026.*

Na podlagi 7. člena Sprememb in dopolnitev Pravil igre na srečo »Prve stave«, št. 35/2024-1 z dne 20. 2. 2024 in 2. člena Dopolnitve Pravil igre na srečo »Prve stave«, št. 58/2024-1 z dne 27. 3. 2024 ter Poslovnika o delu uprave je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d. d. Ljubljana, Dunajska cesta 22, potrdila uradno prečiščeno besedilo Pravil igre na srečo »Prve stave«, ki obsega:

- Pravila igre na srečo »Prve stave«, ki jih je uprava družbe Športna loterija in igre na srečo d.d. Ljubljana, Dunajska cesta 22 (priređitelj), sprejela dne 14. 5. 2018;
- Spremembe in dopolnitve Pravil igre na srečo »Prve stave«, ki jih je uprava prireditelja sprejela dne 12. 2. 2019;
- Spremembe in dopolnitve Pravil igre na srečo »Prve stave«, št. 260/2019-1 z dne 4. 12. 2019,
- Spremembe in dopolnitve Pravil igre na srečo »Prve stave«, št. 194/2020-1 z dne 14. 10. 2020,
- Spremembe in dopolnitve Pravil igre na srečo »Prve stave«, št. 76/2021-1 z dne 11. 5. 2021,
- Spremembe in dopolnitev Pravil igre na srečo »Prve stave«, št. 82/2021-1 z dne 27. 5. 2021,
- Spremembe in dopolnitve Pravil igre na srečo »Prve stave«, št. 130/2022-1 z dne 28. 7. 2022,
- Spremembe in dopolnitve Pravil igre na srečo »Prve stave«, št. 73/2023-1 z dne 19. 4. 2023,
- Spremembe in dopolnitve Pravil igre na srečo »Prve stave«, št. 35/2024-1 z dne 20. 2. 2024 in
- Dopolnitev Pravil igre na srečo »Prve stave«, št. 58/2024-1 z dne 27. 3. 2024

PRAVILA IGRE NA SREČO »PRVE STAVE« **(uradno prečiščeno besedilo z dopolnitvami)**

I. SPLOŠNE DOLOČBE

1.1. prireditelj

Po teh pravilih Športna loterija in igre na srečo d. d., Dunajska cesta 22, Ljubljana (v nadaljnjem besedilu: prireditelj), prireja igro na srečo z imenom »PRVE STAVE« (v nadaljnjem besedilu: Igra).

1.2. možnosti igranja igre

(1) Pri Igrah lahko udeleženec napove izid dogodka, kjer:

- je tip dogodka ovrednoten z višino kvote (v nadaljnjem besedilu: stave),
- je dobitok ovrednoten z vrednostjo vplačil in številom pravilno napovedanih stav (v nadaljnjem besedilu: napoved),
- sodeluje v žrebanju, kjer se ugotavlja dobitna kombinacija, ki enolično določa dobitnika.

- (2) Prireditelj z dodatkom k pravilom igre določi vse potrebne elemente za ugotavljanje tovrstnih dobitkov.

1.3. udeleženci igre

- (1) Udeleženec v Igru je imetnik potrdila o vplačilu z vsebino, ki je enaka vsebini, zabeleženi na podatkovnem mediju prireditelja.
- (2) S prejemom potrdila o vplačilu udeleženec sprejema ponudbo prireditelja in s tem Pravila igre na srečo »Prve stave«.

1.4. potrdilo o vplačilu

- (1) Potrdilo o vplačilu stave je listek, ki ima vse elemente, določene v 2.14 in 2.18. členu teh pravil.
- (2) Potrdilo o vplačilu Gol napovedi je listek, ki ima vse elemente, določene v 3.7. členu teh pravil.
- (3) Potrdilo o vplačilu Toto gol napovedi je listek, ki ima vse elemente, določene v 4.7. členu teh pravil.
- (4) Potrdilo o vplačilu Napoved 12 je listek, ki ima vse elemente, določene v 5.7. členu teh pravil.
- (5) Udeleženec je dolžan ob prevzemu listka preveriti vsebino. Morebitne reklamacije so možne izključno v skladu z določili 1.10. člena teh pravil.
- (6) Vsi podatki, ki so povezani s prirejanjem Igre, so zapisani na podatkovnem mediju prireditelja.
- (7) V primeru kakršnegakoli dvoma ali spora glede vsebine zapisa na potrdilu o vplačilu v igro, je veljaven samo zapis na podatkovnem mediju prireditelja.

1.5. pravna narava sodelovanja v Igru

- (1) Pravila so izključna zakonita in pravna podlaga za sklenitev pogodbe (dogovora) o sodelovanju v Igru.
- (2) Pogodba med prirediteljem in udeležencem je sklenjena, ko je udeleženec vplačal v Igro in za to prejel listek, ter ko sta izbira vplačane Igre in vrednost vplačila zabeleženi na podatkovnem mediju prireditelja oziroma mu je bil izpis le tega dan na razpolago na igralnem računu.
- (3) Udeleženec vplača Igro na osnovi svobodno izražene volje, ki jo sprejema na podlagi razpisane ponudbe in vseh pogojev, vsebovanih v teh pravilih in drugih aktih prireditelja.
- (4) Vplačilo v Igro velja tudi v primeru udeleženčevega nepoznavanja ali subjektivnega razlaganja pravil.
- (5) V primeru spora se šteje, da je udeleženec s pravili bil seznanjen in se na nepoznavanje ne more sklicevati. Pravila se interpretirajo v skladu z navodili, primeri in obvestili, ki jih prireditelj javno objavlja na svoji spletni strani.
- (6) Za pojasnila v zvezi z interpretacijo pravil je pristojen prireditelj.

1.6. personalna veljavnost pravil

Pravila so obvezujoča za prireditelja in druge osebe, ki jih prireditelj pooblasti za posamezna dejanja pri prirejanju Igre, za osebe, pooblaščen za sprejem vplačil ter izplačilo dobitkov (v nadaljnjem besedilu: prodajalec), ter za udeležence, ki že s samim vplačilom v Igro priznavajo ta pravila in se obvezujejo, da jih bodo upoštevali.

1.7. javna objava

Pravila prireditelj javno objavi na svoji spletni strani, udeležencem pa so na vpogled na vplačilnih mestih.

1.8. definicije izrazov

V teh pravilih pomenijo posamezni izrazi sledeče:

- dogodek: vrsta športnega tekmovanja, ki je v ponudbi lahko razdeljeno na posamezne dele
- stavna lista: ponudba dogodkov,
- tip: napoved izida dogodka,
- kvota: vrednost posameznega tipa dogodka,
- ničnost sklenjene stave: sklenjena stava ne izpolnjuje nujnih pogojev za svoj nastanek oziroma obstoj,
- izid dogodka: rezultat, ki je bil dosežen na tekmovalnem polju oziroma med tekmovanjem,
- tekma: vrsta športnega dogodka, v katerem sodelujeta dve ekipi,
- ekipa: moštvo, ki sodeluje v tekmi,
- "Dead heat": posebno pravilo za izračun dobitka, ko več tekmovalcev (ekip) doseže isto mesto (npr. več zmagovalcev),
- napoved »Bet builder«: stava, kjer se kombinira dogodke iz iste tekme.

1.9. način vplačila

- (1) Vplačila za Igro prireditelj lahko sprejema preko stavnic (lastna maloprodajna mreža, pooblaščen prodajalci) in samopostrežnih terminalov (v nadaljnjem besedilu: vplačilna mesta) ter preko interneta ali drugih telekomunikacijskih sredstev (v nadaljnjem besedilu: internet).
- (2) Prireditelj lahko določi, preko katere vplačilne poti in na kakšen način bo sprejemal vplačila za posamezne dogodke.
- (3) Udeleženec, ki v Igri sodeluje preko interneta, mora izpolnjevati pogoje, določene v aktih prireditelja, ki se nanašajo na poslovanje z igralnim računom (v nadaljevanju: igralni račun).

1.10. vplačila v Igro

- (1) Vplačilo v Igro, sprejeto na vplačilnem mestu ali preko interneta, se šteje kot vplačana stava oziroma napoved takrat, ko je kot sprejeta potrjena na podatkovnem mediju prireditelja.
- (2) Vplačila v Igro udeleženec ne more spreminjati ali razveljaviti, razen v primerih, ko je udeleženec takoj ob prevzemu stavnega listka opazil napako pri vnosu stavnih dogodkov, tipov ali zneska vplačila v Igro, pri čimer lahko prireditelj omeji čas do katerega udeleženec lahko uveljavlja zahtevo

po spremembi. V primeru vplačila stave ali napovedi preko interneta in samopostrežnih terminalov, po dokončni potrditvi vplačila, spremembe v nobenem primeru niso več možne.

- (3) Stave ali napovedi v nobenem primeru ni moč spreminjati ali razveljaviti, če se je iztek čas za sprejem stav, ne glede ali gre pri tem za začetek dogodka kot celote ali začetek posameznih delov dogodka.
- (4) Vplačilo v igro lahko prireditelj omeji ali zavrne.

1.11. zavrnitev izplačila dobitka

- (1) Prodajalec na vplačilnem mestu mora zavrniti izplačilo dobitka, če listek ni zapisan na podatkovnem mediju prireditelja oziroma je zapisan kot storno, če je v bazi podatkov predložen listek že označen kot izplačani dobiček, če predložen listek ni v fizični obliki z vsemi elementi, navedenimi v 2.14, 2.18, 3.7, 4.7, in 5.7. členu teh pravil ali če listek ni verodostojen. V tem primeru mora udeleženec izplačilo morebitnega dobitka uveljaviti na sedežu prireditelja. Če prireditelj ugotovi nepravilnosti, udeleženec nima pravice do dobitka.
- (2) Prireditelj lahko do roka za izplačilo dobitkov zadrži izplačilo vseh listkov iz četrtega odstavka 1.14. člena teh pravil.

1.12. izplačilo dobitkov

- (1) Na podlagi objave rezultatov dogodkov (stave) oziroma poročila o izidu napovedi preteklega kroga, prireditelj izplačuje dobitke za pravilne stave oziroma napovedi. Dobitni listek lahko udeleženec uporabi kot nakazilo dobroimetja na internetu ali samopostrežnem terminalu, ali pa mora osebi, ki izplačuje dobitke, izročiti listek v fizični obliki, na katerem morajo biti izpisani dogodki s pravilnimi stavami ali napovedmi in elementi, ki so navedeni v točkah 2.14., 2.18., 3.7., 4.7. in 5.7. teh pravil. Ročno izpisani elementi listka, kopije ali fotografije listka niso osnova za izplačilo dobitka.
- (2) Ne glede na določbo prejšnjega odstavka prireditelj na podlagi s strani udeleženca sprejete ponudbe za predčasno izplačilo dobitka predčasno izplača v celoti ali v več delih.
- (3) Vsako izplačilo dobitka iz prvega in drugega odstavka tega člena se zapiše na centralnem strežniku prireditelja, s čimer se listek šteje za v celoti ali delno izplačan in hkrati neveljaven za morebitno izplačilo že izplačanega deleža dobitka.
- (4) Prireditelj lahko določi najvišji znesek dobitka, ki ga je moč unovčiti na vplačilnem mestu. V primeru, ko prodajalec ne razpolaga z zadostno količino denarja, lahko udeležencu izplača dobitne listke v roku, o katerem se dogovori z udeležencem, vendar ne kasneje, kot je določen rok za izplačilo dobitka oziroma udeleženca napoti na drugo vplačilno mesto ali k prireditelju.
- (5) Pri dobitkih, za katere je predpisano plačilo davka na dobiček od iger na srečo, se vrednost dobitka ustrezno zmanjša. Udeleženec je dolžan osebi, ki izplačuje dobitke na vplačilnem mestu, pokazati osebno izkaznico ali drug ustrezen identifikacijski dokument ter predložiti svojo davčno številko. Prireditelj lahko pred izplačilom dobitka preveri istovetnost osebe tudi na podlagi davčne številke pri davčnem organu.

- (6) Pri predčasnem izplačilu dobitka v več delih se pri dobitkih, katerih morebitna končna vrednost je obdavčena z davkom na dobitke, ob vsakem delnem izplačilu za namen plačila morebitnega davka na dobitke vrednost predčasnega izplačila ustrezno zmanjša. Znesek zadržanih sredstev je udeležencu prikazan na identifikaciji listka.
- (7) Davek na dobiček se obračuna, ko je znana končna vrednost dobitka. Če za končno vrednost dobitka ni predpisano plačilo davka, lahko udeleženec s sredstvi, za katera je bilo zmanjšano vsakokratno delno izplačilo dobitka (zadržana sredstva), prosto razpolaga, ko je znana končna vrednost dobitka.
- (8) Zahtevek za izplačilo dobitka lahko udeleženec poda tudi na sedežu prireditelja v Ljubljani, Dunajska cesta 22, vsak delavnik od 8:00 do 12:00 ure. Prireditelj dobiček nakaže na udeležencev transakcijski račun.

1.13. dobitki na igralnem računu oziroma na samopostrežnem terminalu

Ne glede na določbe prejšnjega člena, se za izplačilo dobitkov, pridobljenih na igralnem računu ali na samopostrežnem terminalu, upoštevajo Pravila o poslovanju z igralnim računom oziroma Pravila za uporabo samopostrežnega terminala.

1.14. poškodovanje ali poneverba listka

- (1) Dobitek se za posamezen listek izplača samo enkrat. Za izplačilo dobitka mora biti listek nepoškodovan. Nepoškodovani listek je listek, ki v celoti vsebuje vse elemente navedene v 2.14, 2.18, 3.7, 4.7 in 5.7 členu teh pravil in so ti elementi razvidni.
- (2) V primeru, da na listku niso razvidni posamezni elementi, ki so bistveni za izplačilo napovedi, mora udeleženec listek poslati na sedež prireditelja.
- (3) Izjemoma, na podlagi prošnje udeleženca, prireditelj lahko odobri izplačilo poškodovanega listka, če je mogoče iz listka razbrati, za katero številko listka gre.
- (4) Udeleženec je odgovoren za svoj listek in ga je dolžan skrbno varovati pred poškodbami ali odtujitvijo tretje osebe. Udeleženec pred izplačilom dobitka listka ne sme javno objaviti na družbenih omrežjih, kakor tudi ne sme pošiljati fotografije listka oziroma na kakršen koli drug način izpostavljati identifikacijskih elementov listka, na osnovi katerih bi lahko prišlo do zlorabe s strani tretje osebe.
- (5) V primeru suma poneverbe listka, ima prireditelj pravico, da zadrži izplačilo dobitka do konca postopka organov pregona.

1.15. rok za izplačilo dobitka

- (1) Rok za izplačilo dobitka za posamezni stavni listek zastara v roku 67 dni od datuma dogodka, ki je ob času vplačila na stavnem listku naveden kot tisti, ki se bo igral nazadnje.
- (2) Rok za izplačilo dobitka za posamezni listek v Gol napovedi, Toto голу in Napovedi 12 zastara v roku 67 dni od zaključka sprejemanja vplačil za posamezno ligo.

1.16. reklamacija

V roku iz prejšnjega člena ima udeleženec pravico do reklamacije dobitka. Reklamacijo udeleženec pošlje v priporočeni pošiljki, jo odda osebno na naslovu prireditelja ali jo pošlje na elektronski naslov prireditelja. Reklamacija mora biti pisna in obrazložena, z navedbo razlogov ugovora in dokazili. Prireditelj mora pri reševanju reklamacije postopati skladno z internim aktom, ki ga potrdi nadzorni organ.

1.17. osebni podatki

- (1) Udeleženec, ki prireditelju posreduje svoje osebne podatke, se strinja, dovoljuje in pooblašča prireditelja, da zbira, obdeluje, uporablja, hrani in skrbi za varnost njegovih osebnih podatkov v svojih zbirkah, in sicer najdlje tako dolgo kot je potrebno za izvajanje določenih storitev, ki jih zahteva proces prirejanja Igre.
- (2) Udeleženec lahko posamezne storitve iz prejšnjega odstavka tega člena kadarkoli prekliče, pri čemer preklic privolitve ne vpliva na zakonitost obdelave na podlagi privolitve pred njenim preklicem. Udeleženec objave osebnih podatkov v primeru, ko je bil izžreban kot dobitnik, ne more preklicati. Po preklicu storitev prireditelj udeleženčeve osebne podatke blokira, na njegovo zahtevo pa jih izbriše, in sicer po poteku roka za reklamacije oziroma rešitve spora, razen podatkov, ki jih je prireditelj dolžan hraniti na podlagi zakona ali podzakonskega predpisa.
- (3) Prireditelj zagotavlja varovanje osebnih podatkov po Uredbi (EU) 2016/697 o varstvu posameznikov pri obdelavi osebnih podatkov in o prostem pretoku takih podatkov (Splošna uredba o varstvu podatkov oziroma GDPR), po zakonu, ki ureja varstvo osebnih podatkov, in zakonu, ki ureja elektronske komunikacije. Pri varovanju zasebnosti in varstvu osebnih podatkov se uporabljajo določbe Izjave o zasebnosti, objavljene na spletni strani prireditelja: www.e-stave.com.
- (4) Prireditelj lahko posamezna opravila v zvezi z obdelavo osebnih podatkov uporabnika zaupa svojim pogodbenim obdelovalcem. Pogodbeni obdelovalci lahko zaupane podatke obdelujejo izključno v imenu in na račun prireditelja, v mejah njegovega pooblastila, določenega v pisni pogodbi oziroma drugem pravnem aktu, in skladno z nameni, ki so opredeljeni v teh pravilih.«

1.18. jamstvo prireditelja

Za potek igre skladno s pravili jamči prireditelj. Prireditelj jamči za izplačilo dobitkov s sredstvi, prejetimi od vplačil v igro in s celotnim svojim premoženjem.

1.19. hramba podatkov

Prireditelj hrani vse podatke o igri na podatkovnem mediju najmanj eno leto od objave rezultatov končanih dogodkov.

1.20. reševanje sporov

Za morebitno reševanje sporov je pristojno sodišče v Ljubljani.

II. DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA STAVE

2.1. stave

- (1) Prireditelj sprejema stave na dogodke, ki so objavljeni na stavni listi.
- (2) Prireditelj lahko sprejema stave samo do začetka dogodka (v nadaljevanju: Klasične stave) ter stave na dogodke, ki so se že začeli (v nadaljevanju: Stave v živo).
- (3) Vsak dogodek na stavni listi, razen pri napovedi »Bet builder«, ima določeno razmerje (kvota), ki ga določi prireditelj. Višino kvot za vsak dogodek določi prireditelj po lastni presoji.
- (4) Pri napovedi »Bet builder« posamezni dogodki nimajo kvot. Za te stave je določena samo skupna kvota za izbrano kombinacijo.

2.2. sklad za dobitke

Skupna vrednost dobitkov pri stavah znaša najmanj 40 % od vrednosti prejetih vplačil za stave.

2.3. stavna lista

- (1) Prireditelj pred vsakim začetkom sprejemanja stav na svoji spletni strani objavi stavno listo.
- (2) Stavna lista vsebuje najmanj naslednje podatke:
 - datum in čas, do katerega se sprejema stave,
 - vrsta dogodka,
 - tip dogodka in pripadajoča kvota.
- (3) Na stavni listi se vsaka prvo napisana ekipa v dogodku upošteva za domačo ekipo, drugo navedena ekipa pa za gostujočo ekipo.
- (4) Prireditelj lahko, glede na specifične tehnične zmožnosti posameznega vplačilnega mesta, na teh mestih objavi oziroma da na vpogled ustrezno prilagojeno stavno listo.
- (5) Podatki na stavni listi so informativnega značaja in se lahko spreminjajo ter dopolnjujejo. Vse spremembe in dopolnitve so objavljene na spletni strani prireditelja.
- (6) V primeru sprejemanja stav tekom dogodka (stave v živo), lahko prireditelj kvote spreminja glede na potek dogodka, brez predhodne najave časa, do katerega se sprejema vplačila. Pri tem se aktualno objavljene stavne možnosti s pripadajočimi kvotami štejejo kot stavna lista za ta dogodek.
- (7) Prireditelj ni dolžan dajati dodatnih informacij na stavno listo (npr. nevtralni teren, vrsta podlage turnirja, številka kola, zasledovalna tekma, ipd.).
- (8) Če zaradi tehničnih omejitev prireditelj ne more prikazati vseh podatkov o dogodku (npr. celotna imena klubov), je pa ta podatek splošno znano dejstvo, lahko prireditelj v takšnih primerih navede okrajšave za zapis dogodka.

2.4. vrste stav

- (1) Prireditelj za posamezne dogodke prireja različne stave, ki so odvisne od vrste dogodka.
- (2) Za posamezne vrste dogodkov so možne stave na:
 - zmagovalca dogodka (tip 1 zmaga prvo napisane ekipe, tip 0 neodločen izid, tip 2 zmaga drugo napisane ekipe ali kombinacija tipov 10, 02 in 12),
 - zmagovalca dogodka s handicapom (postavljena prednost ene od ekip),
 - točen delni ali končni rezultat dogodka,
 - uvrstitev na tekmovanje, na tekmovanju oziroma uvrstitev med prve tri (1-3),
 - zmago posameznika (Z),
 - vrstni red (primer 1., 2., 3.),
 - prvi zadetek na dogodku (ekipa ali igralec),
 - skupno število doseženih zadetkov,
 - kdo bo boljši v izbranem dogodku (primer: dvoboj, troboj),
 - kombinacijo različnih dogodkov,
 - kdo se bo uvrstil v nadaljnje tekmovanje,
 - kombinacije zgoraj naštetih stavnih možnosti,
 - ostale vrste stav glede na ponudbo prireditelja.
- (3) Pri napovedi »Bet builder« udeleženec vplača kombinacijsko stavo, kjer kombinira dogodke iz iste tekme.

2.5. način stavljenja

- (1) Na posameznem listku lahko udeleženec stavi na eno ali več kombinacij.
- (2) Kombinacija je lahko sestavljena iz enega ali več dogodkov.
- (3) Prireditelj lahko omeji maksimalno število dogodkov, na katere je moč staviti na enem listku, kar pa se lahko razlikuje glede na tehnične možnosti posameznih vplačilnih poti in vplačilnih mest.
- (4) Za isti dogodek se lahko v eni kombinaciji stavi le na eno vrsto stave, razen pri napovedi »Bet builder«, kjer se lahko kombinira dogodke iz iste tekme ali če prireditelj že v ponudbi določi drugače. Pri kombiniranju dogodkov za vplačilo stav lahko prireditelj omeji oziroma določi število in vrsto dogodkov. Prireditelj lahko omeji število vplačil listkov, ki vsebujejo iste dogodke in tipe.
- (5) Prireditelj lahko določi minimalno skupno kvoto za eno kombinacijo.

2.6. vplačila

- (1) Minimalno vplačilo na posamezni stavni listek znaša 0,45 EUR, pri čemer:
 - minimalno vplačilo za kombinacijo na kombinacijskem stavnem listku znaša 0,45 EUR,
 - minimalno vplačilo za kombinacijo na sistemskem stavnem listku znaša 0,10 EUR.
- (2) Vrednost vplačila lahko prireditelj poviša oziroma zniža glede na način vplačila ali števila dogodkov.
- (3) Udeležencu se na vplačilo kombinacije priračuna 10 % davek od srečk.

- (4) Če udeleženec vplačuje posamezni listek preko interneta, se zaradi tehnologije posamezne povezave lahko minimalno vplačilo zaokroži na cele zneske v evrih.
- (5) Vplačila na stave v živo se sprejemajo med trajanjem dogodka na razpisane stavne možnosti. Kvote za posamezni dogodek se lahko pri klasičnih stavah in stavah v živo razlikujejo.
- (6) V trenutku, ko je stava vplačana in potrjena, je kvota obvezujoča za udeleženca in prireditelja.
- (7) Prireditelj lahko omeji znesek maksimalnega vplačila v Igro ter maksimalnega dobitka na posameznem listku, kakor tudi število in znesek vplačil enakih listkov za vsa vplačilna mesta, za posamezno vplačilno mesto ali za posameznega udeleženca.
- (8) V primeru, da z vplačilom v Igro na enem listku presežemo maksimalni dobiček oziroma omejitve prireditelja, se stava ne sprejme.
- (9) Prireditelj mora izvajati omejitve v skladu s kodeksom odgovornega prirejanja iger na srečo ter izvajati ukrepe določene v pravilih o poslovanju z igralnim računom, ki ju je potrdil nadzorni organ.

2.7. dobiček

- (1) Udeleženec ima pravico do izplačila dobitka na kombinacijskem listku, če je pravilno napovedal tip vseh dogodkov v kombinaciji. V primeru, da je stava na katerega izmed dogodkov na listku nična, se zanjo obračuna kvota 1,00.
- (2) Vrednost dobitka za posamezno kombinacijo se izračuna z množenjem kvot dogodkov in višino vplačila na kombinacijo. Prireditelj lahko, glede na število dogodkov, vrednost dobitka poveča.
- (3) Udeleženec ima pravico do izplačila dobitka tudi v primeru, ko prireditelj za posamezno vrsto stave določi pogoje, pod katerimi bo za ta listek ponujena možnost predčasnega izplačila.
- (4) Skupni dobiček pri sistemskih stavah je enak vsoti dobitkov vseh dobitnih kombinacij sistema.
- (5) Ne glede na navedeno se določbe prvega do četrtega odstavka ne uporabljajo pri napovedi »Bet builder«. Pri tej napovedi ima udeleženec pravico do dobitka, če je pravilno napovedal tip vseh dogodkov. V primeru da je stava na enega ali več dogodkov na listku nična, vsi ostali tipi dogodkov pa so pravilno napovedani, se za končni dobiček na listku obračuna kvota 1,00.

2.8. predčasno izplačilo dobitka

- (1) Prireditelj lahko za listek, na katerem vsi dogodki še niso končani, tipi končanih dogodkov pa so pravilni oz. nični, udeležencu ponudi možnost predčasnega izplačila dobitka.
- (2) Vrednost ponujenega dobitka določi prireditelj na podlagi parametrov v svojem programu. Udeleženec lahko sprejme ponudbo dobitka za celoten listek ali pa samo za določen del listka, kjer potem z neizplačanim delom listka še vedno sodeluje v igri.
- (3) Ob sprejemu ponudbe za predčasno izplačilo s strani udeleženca se listku določi status dobiten. Če udeleženec sprejme ponudbo dobitka za celoten listek, je dobiček na listku enak ponujenemu znesku. Če udeleženec sprejme ponudbo dobitka za del listka, je končni dobiček na listku znan po

obdelavi listka po zadnjem odigranem dogodku oz. ko listek ne vsebuje več neizplačanih delov dobitka.

- (4) Prireditelj lahko ponudi možnost predčasnega izplačila le za listke, ki zadoščajo pogojem za predčasno izplačilo, katerikoli del dobitka pa se vedno izplača le na zahtevo udeleženca.

2.9. napake ali zlorabe na stavni listi

- (1) Če prireditelj ugotovi, da je prišlo do napake ali zlorabe na stavni listi ali pri vplačilu, zavrne vplačilo stave.
- (2) Če je na stavni listi prišlo do napake v zapisu, vendar je tudi iz napačnega zapisa lahko razbrati vrsto dogodka (npr. zamenja črke pri sodelujočem v dogodku), potem veljajo tudi tako vplačane stave.
- (3) V primerih, ko iz napačnega zapisa ni mogoče z gotovostjo zaključiti, za kakšno vrsto dogodka je stava razpisana (npr. pri istoimenskih klubih ali enakih priimkih ni označbe, ki bi razlikovala sodelujoče dogodke), potem se ta dogodek stornira in za že vplačane stave obračuna kvoto 1,00.
- (4) V primerih, ko je nadnaslov v stavni listi (stavna možnost) zapisan v drugačni vsebini kot je zapisano pri dogodku samem, veljajo vplačane stave za stavno možnost, napisano na listku.
- (5) Prireditelj si pridržuje pravico, da v primeru, ko ugotovi, da je v dogodku sodelovala druga ekipa, igralec ali tekmovalec od prvotno objavljenega zapisa v ponudbi, vse stave na ta dogodek stornira in obračuna kvoto 1,0.

2.10. sprememba kvote

Med sprejemanjem stav ima prireditelj pravico do spreminjanja kvot. V trenutku, ko je stava potrjena in vplačana, je kvota obvezujoča za udeleženca in prireditelja, ne glede na naknadno spremembo, razen če s temi pravili ni drugače določeno.

2.11. info rezultati

Prireditelj lahko takoj po končanem posameznem športnem tekmovanju objavi informativni rezultat, brez pripadajočih dobitnih tipov. Tako objavljen rezultat ni podlaga za obračun in izplačilo dobitkov.

2.12. objava rezultatov

- (1) Prireditelj pri stavah najkasneje v 48-ih urah po odigranem dogodku objavi tip in rezultat končanega dogodka. Rezultate končanih dogodkov prireditelj objavi na svoji spletni strani.
- (2) Če prireditelj pri stavah objavi nepravilen zapis rezultata in tipa končanega dogodka, ga mora popraviti takoj, ko je nepravilnost odkril, popravljen zapis rezultata in tipa pa objaviti na svoji spletni strani.
- (3) Pri izplačilu dobitka se upošteva rezultat, ki je v trenutku izplačila zapisan na podatkovnem mediju prireditelja. Morebitni kasnejši popravek rezultata dogodka, ki se lahko izvede najkasneje v roku 5 dni od odigranega dogodka, ne vpliva na že izplačane stave v živo in listke na prodajnih mestih. Na

ostalnih listkih, ki so bili izplačani na igralni račun igralca, pa se že izplačan dobiček ponovno preračuna ter ustrezno zmanjša oz. poveča.

2.13. posamezne športne panoge

- (1) Prireditelj za pravilno napovedane stave upošteva dogodke, za katere uporabi svoja pravila, ki so objavljena najmanj na spletnih straneh Športne loterije.
- (2) V primeru stav v živo za posamezne športe najprej veljajo posebna pravila športnih panog, zapisana v členu 2.21., ki se lahko dopolnjujejo s pravili iz tega člena.
- (3) V primeru, da v teh pravilih kakšno razmerje ali dogodek ni opredeljen, se upoštevajo pravila posameznega športnega tekmovanja.
- (4) V primeru, če se ekipi (tekmovalca) na prijateljskih tekmah ali turnirjih dogovorita za čas igranja, ki je različen od regularnega časa, določenega za posamezno športno panogo, posamezen rang tekmovanja oziroma posamezno ligo, se pravilen tip dogodka določi na osnovi rezultata, doseženega v dogovorjenem času igranja.
- (5) Pri napovedih na statistične podatke igralcev ter pri napovedi »Bet builder« se poleg časovne omejitve za končanje dogodka in ničnosti dogodka, določene pri posamezni športni panogi, smiselno uporabljajo tudi definicije in določbe, zapisane v navodilih posamezne športne panoge.

NOGOMET, MALI NOGOMET (FUTSAL)

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (pri nogometu praviloma 90 minut, vključno s sodnikovim dodatkom, morebitni podaljški oziroma kazenski streli se ne upoštevajo; pri futsalu praviloma 40 minut, morebitni podaljški oziroma kazenski streli se ne upoštevajo), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) Izjeme so prijateljske tekme, kjer se ekipi lahko dogovorita za čas igranja, ki je različen od regularnega časa, vendar ne manj kot 45 minut in ne več kot 120 minut. Veljajo tudi stave na dogodke, kjer se dogovorijo za drugačno časovno obdobje (npr. 3 x po 30 minut).
- (3) Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni začel ali nadaljeval v 36-ih urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa oziroma v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek začel ali nadaljeval v 36-ih urah, se upoštevajo igrane kvote.
- (4) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična. To pravilo ne velja za tekmovanja na nevtralnem terenu (razni turnirji, pokalna tekmovanja, SP, EP, OL,...) Vsi sodelujoči na takih tekmovanjih se smatrajo kot da igrajo na nevtralnem terenu, ne glede na to, da so iz države, kjer poteka to tekmovanje.

- (5) Če ekipa odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična. V primeru, ko je stava razpisana na igralca in je ta igralec odstopil pred začetkom dogodka, ali v dogodku sploh ne nastopi, je stava nična.
- (6) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali igralca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, stava nična.
- (7) Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega igralca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov (golon), je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih igralcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.
- (8) Če je na tekmi dosežen avtogol, se ta ne upošteva pri stavnem dogodku »ali bo igralec dosegel gol na tekmi«.

AMERIŠKI NOGOMET (NFL)

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva končni izid, vključno s podaljški, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni začel ali nadaljeval v 36-ih urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa oziroma v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek začel v 36-ih urah, se upoštevajo igrane kvote.
- (3) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična. To pravilo ne velja za tekmovanja na nevtralnem terenu (razni turnirji, SP, EP, OL,...) Vsi sodelujoči na takih tekmovanjih se smatrajo kot da igrajo na nevtralnem terenu, ne glede na to, da so iz države, kjer poteka to tekmovanje.
- (4) Če ekipa odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična. V primeru, ko je stava razpisana na igralca in je ta igralec odstopil pred začetkom dogodka, ali v dogodku sploh ne nastopi, je stava nična.
- (5) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali igralca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, stava nična.
- (6) Za potrebe izvajanja igre je pri ameriškem nogometu izraz »zadetek« enakovreden izrazu »točka«.
- (7) Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega igralca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov, je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih igralcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.

KOŠARKA

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva končni izid, vključno s podaljški, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) Za vsoto košev, asistenc, skokov in števila zadetih trojk igralcev se vedno upošteva končni izid, vključno z morebitnimi podaljški. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (3) Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni začel ali nadaljeval v 36-ih urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa oziroma v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek začel ali nadaljeval v 36-ih urah, se upoštevajo igrane kvote.
- (4) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična. To pravilo ne velja za tekmovanja na nevtralnem terenu (razni turnirji, SP, EP, OL,...) Vsi sodelujoči na takih tekmovanjih se smatrajo kot da igrajo na nevtralnem terenu, ne glede na to, da so iz države, kjer poteka to tekmovanje.
- (5) Če ekipa odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična. V primeru, ko je stava razpisana na igralca in je ta igralec odstopil pred začetkom dogodka ali v dogodku sploh ne nastopi, je stava nična.
- (6) Za potrebe izvajanja igre je pri košarki izraz »koš« (zadetek) enakovreden izrazu »točka«.
- (7) Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega igralca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov, je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih igralcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.

ROKOMET

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (praviloma 60 minut), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) Za vsoto golov igralcev se vedno upošteva končni izid, vključno z morebitnimi podaljški. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (3) Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni začel ali nadaljeval v 36-ih urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa oziroma v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek začel ali nadaljeval v 36-ih urah, se upoštevajo igrane kvote.

- (4) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična. To pravilo ne velja za tekmovanja na nevtralnem terenu (razni turnirji, SP, EP, OL,...) Vsi sodelujoči na takih tekmovanjih se smatrajo kot da igrajo na nevtralnem terenu, ne glede na to, da so iz države, kjer poteka to tekmovanje.
- (5) Če ekipa odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična. V primeru, ko je stava razpisana na igralca in je ta igralec odstopil pred začetkom dogodka, ali v dogodku sploh ne nastopi, je stava nična.
- (6) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali igralca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, stava nična.
- (7) Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega igralca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov, je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih igralcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.

HOKEJ

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (praviloma 60 minut), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni začel ali nadaljeval v 36-ih urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa oziroma v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek začel ali nadaljeval v 36-ih urah, se upoštevajo igrane kvote.
- (3) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan, ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična. To pravilo ne velja za tekmovanja na nevtralnem terenu (razni turnirji, SP, EP, OL,...) Vsi sodelujoči na takih tekmovanjih se smatrajo kot da igrajo na nevtralnem terenu, ne glede na to, da so iz države, kjer poteka to tekmovanje.
- (4) Če ekipa odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična. V primeru, ko je stava razpisana na igralca in je ta igralec odstopil pred začetkom dogodka, ali v dogodku sploh ne nastopi, je stava nična.
- (5) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali igralca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, stava nična.

- (6) Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega igralca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov, je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih igralcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.

RUGBY

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (praviloma 80 minut), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni začel ali nadaljeval v 36-ih urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa oziroma v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek začel ali nadaljeval v 36-ih urah, se upoštevajo igrane kvote.
- (3) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična. To pravilo ne velja za tekmovanja na nevtralnem terenu (razni turnirji, SP, EP, OL,...) Vsi sodelujoči na takih tekmovanjih se smatrajo kot da igrajo na nevtralnem terenu, ne glede na to, da so iz države, kjer poteka to tekmovanje.
- (4) Če ekipa odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična. V primeru, ko je stava razpisana na igralca in je ta igralec odstopil pred začetkom dogodka, ali v dogodku sploh ne nastopi, je stava nična.
- (5) Za potrebe izvajanja igre je pri rugbyju izraz »zadelek« enakovreden izrazu »točka«.
- (6) Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega igralca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov, je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih igralcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.
- (7) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali igralca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, stava nična.

ODBOJKA, ODBOJKA NA MIVKI

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, določen s prvo uradno razglasitvijo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) Če je dogodek odpovedan, preložen ali prekinjen in se ni začel ali nadaljeval v 36-ih urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida oziroma v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti. Če je stava

odvisna od končnega izida in se je dogodek začel ali nadaljeval v 36-ih urah, se upoštevajo igrane kvote.

- (3) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična. To pravilo ne velja za tekmovanja na nevtralnem terenu (razni turnirji, SP, EP, OL,...) Vsi sodelujoči na takih tekmovanjih se smatrajo kot da igrajo na nevtralnem terenu, ne glede na to, da so iz države, kjer poteka to tekmovanje.
- (4) Če ekipa odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična. V primeru, ko je stava razpisana na igralca in je ta igralec odstopil pred začetkom dogodka, ali v dogodku sploh ne nastopi, je stava nična.
- (5) Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega igralca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov, je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih igralcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.
- (6) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali igralca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, stava nična.

TENIS, NAMIZNI TENIS, BADMINTON, SQUASH

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, določen s prvo uradno razglasitvijo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) V primeru, če sta igralca predčasno končala dogodek zaradi odstopa enega od igralcev (poškodba, predaja, diskvalifikacija,...), se šteje, da je stava nična, razen v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti. Če se sprejema stava na zmagovalca posameznega turnirja, v primeru, ko igralec predčasno konča dogodek zaradi odstopa (poškodba, predaja, diskvalifikacija,...), velja, da je igralec sodeloval v dogodku.
- (3) V primeru kakršne koli zamude (zaradi vremena, teme,...), vse vplačane stave veljajo, rezultat pa bo znan z nadaljevanjem tekme. V primerih spremembe ure ali dneva igranja, prizorišča (iz zunanega v dvorano ali obratno), podlage (pred ali med dvobojem), vse stave veljajo.
- (4) Če je stava odvisna od končnega izida v okviru razpisanega turnirja, se ne glede na vmesne prekinitve dogodka upoštevajo igrane kvote.
- (5) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična.
- (6) Če ekipa odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična. V primeru, ko je stava razpisana na igralca in je ta igralec odstopil pred začetkom dogodka, je stava nična.

- (7) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali igralca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, stava nična.

ALPSKO SMUČANJE, DESKANJE NA SNEGU, SMUČANJE PROSTEGA SLOGA

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva vrstni red, določen s prvo uradno razglasitvijo. Za listo prvih uradnih rezultatov se šteje tista lista, ki upošteva sodelovanje tekmovalca v obeh tekih, razen če gre za take discipline, pri katerih se tekmuje zgolj v enem teku. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja, je stava nična.
- (3) V primeru, da je tekma prekinjena in se ne nadaljuje v istem dnevu, upoštevajoč lokalni čas, kjer se odvija dogodek, je stava nična. Če se tekma prestavi na naslednji dan, upoštevajoč lokalni čas, kjer se dogodek odvija, se šteje kot nova tekma in prireditelj jo lahko razpiše kot nov dogodek. V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.
- (4) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid ali če sta obe ekipi oziroma tekmovalca odstopila v času dogodka oziroma sta bila diskvalificirana ali nista bila uvrščena na listo prvih uradnih rezultatov tekmovanja, šteje dobiten tip 0.
- (5) Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid ali nista bila uvrščena na listo prvih uradnih rezultatov tekmovanja, stava nična.

SMUČARSKI SKOKI

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva vrstni red na tekmovanju (kvalifikacije se ne upoštevajo), določen s prvo uradno razglasitvijo, razen če prireditelj že v ponudbi določi drugače. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja ali se na tekmovanje ne uvrsti, je stava nična.
- (3) V primeru, da je tekma prekinjena in se ne nadaljuje v istem dnevu, upoštevajoč lokalni čas, kjer se odvija dogodek, je stava nična. Če se tekma prestavi na naslednji dan, upoštevajoč lokalni čas, kjer se dogodek odvija, se šteje kot nova tekma in prireditelj jo lahko razpiše kot nov dogodek. V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.
- (4) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid ali če sta obe ekipi oziroma tekmovalca odstopila v času dogodka oziroma sta bila diskvalificirana, je stava nična.

- (5) Če se sprejema stava na ekipe ali posamezne tekmovalce, ki v izbranem dogodku (troboju) dosežejo najboljšo uvrstitev, je v primeru, da ekipe ali tekmovalci dosežejo enako uvrstitev, stava nična.

BIATLON, TEK NA SMUČEH, NORDIJSKA KOMBINACIJA, BOB, SANKANJE, SKELETON, HITROSTNO DRSANJE, UMETNOSTNO DRSANJE

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva vrstni red na tekmovanju, določen s prvo uradno razglasitvijo, razen če prireditelj že v ponudbi določi drugače. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja ali se na tekmovanje ne uvrsti, je stava nična.
- (3) V primeru, da je tekma prekinjena in se ne nadaljuje v istem dnevu, upoštevajoč lokalni čas, kjer se odvija dogodek, je stava nična. Če se tekma prestavi na naslednji dan, upoštevajoč lokalni čas, kjer se dogodek odvija, se šteje kot nova tekma in prireditelj jo lahko razpiše kot nov dogodek. V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.
- (4) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid ali če sta obe ekipi oziroma tekmovalca odstopila v času dogodka oziroma sta bila diskvalificirana, je stava nična. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.
- (5) Če se sprejema stava na ekipe ali posamezne tekmovalce, ki v izbranem dogodku (troboju) dosežejo najboljšo uvrstitev, je v primeru, da ekipe ali tekmovalci dosežejo enako uvrstitev, stava nična.

TEKMOVANJE S KONJI, PSI, AVTOMOBILI, MOTORJI, ČOLNI IN KOLESI

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni vrstni red, določen s prvo uradno razglasitvijo. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) Če je dogodek odpovedan ali preložen in se ni začel ali nadaljeval v 36-ih urah, je stava za ta dogodek nična.
- (3) V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.
- (4) Če se je dogodek začel ali nadaljeval na istem tekmovališču v 36-ih urah, se upoštevajo igrane kvote.
- (5) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična.
- (6) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična. Če se sprejema stava na posamezne tekmovalce, ki v izbranem dogodku (troboju) dosežejo najboljšo uvrstitev, je v primeru, da tekmovalci dosežejo

enako uvrstitev, stava nična. V primerih, če noben tekmovalec v izbranem dogodku ni bil uvrščen, je stava nična.

- (7) Pri tekmovanjih v Formuli 1 se šteje, da dirkalniki, ki so prevozili manj kot 90 % krogov (zaokroženo navzdol na cel krog), kolikor jih je prevozil zmagovalec, niso uvrščeni. Tako imenovani formacijski krog se ne šteje kot del tekmovanja.

BORILNI ŠPORTI

- (1) Za zmagovalca dogodka se upošteva tekmovalec, ki je po koncu borbe razglašen za zmagovalca.
- (2) V primeru, če sta tekmovalca predčasno končala dvoboj zaradi odstopa enega od tekmovalcev (poškodba, predaja, diskvalifikacija,...), se šteje nasprotnik za zmagovalca in se upošteva igrana kvota.
- (3) V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.
- (4) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.
- (5) Če je dogodek prekinjen in se ni začel ali nadaljeval v 36-ih urah, je stava nična. Če se je dogodek začel ali nadaljeval v 36-ih urah, se upoštevajo igrane kvote.

ATLETIKA, GIMNASTIKA

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni rezultat, določen s prvo uradno razglasitvijo. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) Če je dogodek prekinjen in se ni začel ali nadaljeval v 36-ih urah, je stava nična. Če se je dogodek začel ali nadaljeval v 36-ih urah, se upoštevajo igrane kvote.
- (3) V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.
- (4) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična.
- (5) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid ali če sta obe ekipi ali tekmovalca odstopila v času dogodka oziroma sta bila diskvalificirana, je stava nična.

GOLF

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, ki je določen s prvo uradno objavo rezultatov posameznega turnirskega dne oziroma končnih rezultatov celotnega turnirja. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve komisije ali posameznika se ne upoštevajo.
- (2) Če je dogodek odpovedan ali preložen in se ni začel ali nadaljeval v 36-ih urah, je stava nična. Če se je dogodek začel ali nadaljeval v 36-ih urah, se upoštevajo igrane kvote.
- (3) V primeru, da prijavljeni igralec odstopi pred začetkom tekmovanja, je stava nična. Če je igralec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je igralec sodeloval v dogodku.
- (4) V primeru sprememb kraja dogodka, ki jih ni napovedal prireditelj, je stava nična.
- (5) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali igralca v izbranem dogodku, se v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid ali če sta obe ekipi oziroma igralca odstopila v času dogodka oziroma sta bila diskvalificirana, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, stava nična. Če obe ekipi ali igralca v izbranem dogodku nista odigrala vseh lukenj do konca – če sta bila rezana (CUT), je stava na ta dogodek nična.

BASEBALL

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva končni izid, vključno s podaljški, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) V primeru, da je tekma odpovedana, je stava nična. V primeru, da je tekma prekinjena in se ne nadaljuje v istem dnevu, upoštevajoč lokalni čas, kjer se odvija dogodek, je stava nična, razen v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti.
- (3) V primeru spremembe kraja dogodka, ki je ni napovedal prireditelj, ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan, stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična.
- (4) Če ekipa odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična. V primeru, ko je stava razpisana na igralca in je ta igralec odstopil pred začetkom dogodka, ali v dogodku sploh ne nastopi, je stava nična.
- (5) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali igralca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, stava nična.

VATERPOLO

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (glede na vrsto tekmovanja praviloma 28 oziroma 32, 36 ali 40 minut, morebitnih podaljškov se ne upošteva), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.

- (2) Če je dogodek odpovedan, preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni začel ali nadaljeval v 36-ih urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa oziroma v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti. Če je stava odvisna od regularnega časa in se je dogodek začel ali nadaljeval v 36-ih urah, se upoštevajo igrane kvote.
- (3) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična. To pravilo ne velja za tekmovanja na nevtralnem terenu (razni turnirji, SP, EP, OL,...) Vsi sodelujoči na takih tekmovanjih se smatrajo kot da igrajo na nevtralnem terenu, ne glede na to, da so iz države, kjer poteka to tekmovanje.
- (4) Če ekipa odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična. V primeru, ko je stava razpisana na igralca in je ta igralec odstopil pred začetkom dogodka, ali v dogodku sploh ne nastopi, je stava nična.
- (5) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali igralca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, stava nična.

PLAVANJE, SKOKI V VODO

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni rezultat, določen s prvo uradno razglasitvijo. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) Če je dogodek odpovedan ali prekinjen in se ni začel ali nadaljeval v 36-ih urah, je stava nična. Če se je dogodek začel ali nadaljeval v 36-ih urah, se upoštevajo igrane kvote.
- (3) V primeru, da prijavljeni tekmovalec odstopi pred začetkom tekmovanja, je stava nična. Če je tekmovalec odstopil ali bil diskvalificiran v času dogodka, se upošteva, da je tekmovalec sodeloval v dogodku.
- (4) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična.
- (5) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.

PIKADO, SNOOKER, STRELSTVO, SABLJANJE, ŠAH

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, določen s prvo uradno razglasitvijo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.

- (2) V primeru, če sta igralca predčasno končala dogodek zaradi odstopa enega od igralcev (poškodba, predaja,...), se šteje, da je stava nična, razen v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti.
- (3) Pri snookerju se v napovedi pravilnega izida (stava na frame) upošteva pravilen končni izid v framih. V primeru, da je razpisana stava na zmagovalca framea, se mora frame, na katerega se nanaša stava, zaključiti.
- (4) Če je stava odvisna od končnega izida v okviru razpisanega turnirja, se ne glede na vmesne prekinitve dogodka upoštevajo igrane kvote.
- (5) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, je stava nična.
- (6) Če ekipa odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična. V primeru, ko je stava razpisana na igralca in je ta igralec odstopil pred začetkom dogodka, je stava nična.
- (7) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali igralca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, stava nična.

CURLING, BOVLING, BALINANJE

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, določen s prvo uradno razglasitvijo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida. Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (2) Če je dogodek odpovedan, preložen ali prekinjen in se ni začel ali nadaljeval v 36-ih urah, je stava za ta dogodek nična, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida oziroma v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti. Če je stava odvisna od končnega izida in se je dogodek začel v 36-ih urah, se upoštevajo igrane kvote.
- (3) Če se dogodek igra v okviru razpisanega turnirja (npr. SP, EP, Olimpijske igre, ...) potem se preložen čas (36 ur) ne upošteva in se ne glede na vmesne prekinitve dogodka upoštevajo igrane kvote.
- (4) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična. To pravilo ne velja za tekmovanja na nevtralnem terenu (razni turnirji, SP, EP, Ol,...) Vsi sodelujoči na takih tekmovanjih se smatrajo kot da igrajo na nevtralnem terenu, ne glede na to, da so iz države, kjer poteka to tekmovanje.
- (5) Če ekipa odstopi pred začetkom dogodka, je stava nična. V primeru, ko je stava razpisana na igralca in je ta igralec odstopil pred začetkom dogodka, je stava nična.

- (6) Če se sprejema stava na ekipo ali posameznega igralca, ki v izbranem dogodku doseže največje število zadetkov, je v primeru, da dve ali več ekip oziroma posameznih igralcev dosežejo enako število zadetkov, stava nična.

DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA KLASIČNE STAVE

2.14. podatki na listku

- (1) Pri vplačilu stave na vplačilnem mestu udeleženec prejme listek. Pri vplačilu preko interneta se listek zabeleži na igralnem računu in si ga udeleženec lahko izpiše sam.
- (2) Na listku so navedeni najmanj naslednji podatki:
- naslov prireditelja,
 - identifikacija vplačilnega mesta oziroma interneta,
 - skrajšano ime igre,
 - številka ponudbe,
 - datum in ura vplačila,
 - naziv dogodkov oziroma tekmovalnih parov,
 - dogodki, tekmovalci, ...,
 - tip za vsak posamezni dogodek,
 - skupna kvota,
 - vrednost vplačila v lgro in vrednost morebitnega dobitka,
 - številka listka,
 - datum zadnjega dneva za izplačilo dobitka.

2.15. nična stava

- (1) Za stavo, ki je nična, se obračuna kvota 1,00.
- (2) Če se dogodek s stavne liste v najavljenem času ni začel oziroma ni odigral in za ta dogodek ne veljajo določbe 2.13. člena teh pravil, se obračuna kvota 1,00.
- (3) Prireditelj si pridržuje pravico, da stornira stave, ki so bile sprejete v primeru očitnih napak v ponudbi (napačne kvote, napačni parametri dogodkov – vsote, itd.) in zanje obračuna kvoto 1,00.
- (4) V primeru ko se izkažejo vsi dogodki na potrdilu o vplačilu nični, ima udeleženec pravico do vračila plačanega zneska, vključno z davkom od srečk.

2.16. napoved »En zgrešen«

- (1) Udeleženec se lahko pri vplačilu kombinacijske stave odloči za napoved »EN ZGREŠEN«, s čimer bo ta listek dobiten tudi v primeru, če bo napovedan en napačen tip.
- (2) V primeru izbire »EN ZGREŠEN«, udeleženec ob enem napačno napovedanem tipu prejme dobiček najmanj v vrednosti vplačila za ta listek. V primeru vseh pravilno napovedanih tipov dogodkov na listku, udeleženec prejme dobiček v vrednosti, ki je napisana na listku.

- (3) V primeru, da je na listku z napovedjo »EN ZGREŠEN« en ali več dogodkov ničnih, skladno z 2.15. členom teh pravil, udeleženec ob enem napačno napovedanem tipu prejme dobiček, ki je ustrezno nižji od vrednosti dobitka napisanega na listku.
- (4) Če sta na listku z napovedjo »EN ZGREŠEN« napačno napovedana dva ali več tipov dogodkov, je ta listek nedobiten.
- (5) Možnost napovedi »EN ZGREŠEN« je na voljo na tistih kombinacijskih listkih, kjer kvote za izbrane dogodke v primeru enega zgrešenega dogodka zagotavljajo dobiček najmanj v vrednosti vplačila.

2.17. zaključek sprejemanja stav

- (1) Prireditelj zaključi s sprejemanjem stav za posamezne dogodke v času, ki je določen na stavni listi. Vsi datumi in časi, ki jih objavi prireditelj, se lahko v času sprejemanja stav spremenijo. Prireditelj pri sestavi stavne liste upošteva čas, ki ga objavi ustrezna športna ali druga zveza oziroma organizacija.
- (2) Če se je čas začetka dogodka premaknil na kasnejši čas, prireditelj nadaljuje s sprejemanjem stav pod pogoji iz teh pravil. V primerih, ko se je dogodek začel pred časom, objavljenim na stavni listi, in ta sprememba ni upoštevana v stavni listi, se za vsa vplačila na ta dogodek, sprejeta po začetku dogodka, obračuna kvota 1,00.
- (3) Prireditelj lahko skladno s temi pravili za posamezne dogodke določi tudi posebne časovne pogoje sprejemanja vplačil.

DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA STAVE V ŽIVO

2.18. podatki na listku

- (1) Pri vplačilu stave udeleženec prejme listek, ki se zabeleži na igralnem računu in si ga udeleženec lahko izpiše sam.
- (2) Na listku so navedeni najmanj naslednji podatki:
 - ime igre,
 - datum in ura vplačila,
 - številka listka,
 - številke dogodkov oziroma tekmovalnih parov,
 - dogodki, tekmovalci, ...,
 - tip in kvota za vsak posamezni dogodek,
 - skupni zmnožek kvot kombinacije,
 - vrednost vplačila,
 - vrednost morebitnega dobitka.

2.19. nična stava

- (1) Za stavo, ki je nična, se obračuna kvota 1,00.

- Če je stava zaradi tehničnih ali kakršnih koli drugih težav sprejeta po začetku dogodka, je stava na tak dogodek nična.
 - V primeru da je omogočen neprekinjen sprejem stav, ko je bil na tekmi dosežen zadetek, pokazan karton, določen kazenski strel ali kak drug pomemben dogodek, lahko prireditelj stave vplačane po tem dogodku stornira.
 - Če je tekma oz. dogodek odpovedana, prekinjena ali odložena in ni drugače določeno s temi pravili za posamezen šport (člen 2.21.), je stava na tak dogodek nična.
 - Če so pravila ali format tekme oz. dogodka različni od običajnih, določenih s temi pravili ali s pravili posameznega športnega tekmovanja, lahko prireditelj stornira stave na te dogodke.
 - Če prireditelj sprejme »povezano« stavo (npr. Federer zmagaja US Open in Federer zmagaja polfinale US Open), jo lahko naknadno stornira in stava postane nična.
 - Če prireditelj ne more pridobiti uradnih rezultatov za posamezen dogodek, so vplačila na tak dogodek nična.
- (2) Prireditelj si pridržuje pravico, da v primeru, ko so postavljene napačne kvote na določen dogodek ob nepravem času (se ne ujemajo s časom tekme), vse stave na ta dogodek stornira in obračuna kvoto 1,00.
- (3) V primeru sprejema stav ob prikazanem napačnem rezultatu, ki ima velik vpliv na samo ponudbo kvot, lahko prireditelj stave na takšne dogodke stornira in obračuna kvoto 1,00.
- (4) V primeru spremembe rezultata ali kartona ali kota ali kazenskega udarca ipd. na podlagi posredovanja video sodnika (VAR) prireditelj dogodka, na katere je imela sprememba vpliv stornira in zanje obračuna kvoto 1,00.
- (5) V primeru, da tekmovalec (ekipa), ki nastopa v stavnem dogodku (dvoboju ...), ne nastopi na tekmovanju, je stava na tak dogodek nična.
- (6) V primeru, ko se izkažejo vsi dogodki na potrdilu o vplačilu vplačanem listku nični, ima udeleženec pravico do vračila plačanega zneska, vključno z davkom od srečk. se mu obračuna dobiček v vrednosti plačila listka.

2.20. zaključek sprejemanja stav

- (1) Prireditelj zaključi s sprejemanjem stav za posamezne dogodke s časom zaključka dogodka, ki poteka v živo.
- (2) Vsi datumi in časi, ki jih objavi prireditelj, se lahko v času sprejemanja stav spremenijo. Prireditelj pri sestavi stavne liste upošteva čas, ki ga objavi ustrezna športna ali druga zveza oziroma organizacija.
- (3) Prireditelj lahko skladno s temi pravili za posamezne dogodke določi tudi posebne časovne pogoje sprejemanja vplačil.

2.20.a pravilo »Dead heat«

- (1) Pravilo »Dead heat« se lahko uporabi v primeru, ko več tekmovalcev (ekip) doseže isto mesto (npr. pri stavi na zmagovalca imamo več zmagovalcev) ali ko je na TOP X mest uvrščenih več kot X

tekmovalcev (npr. pri stavi, da bo neki tekmovalec med prvimi tremi, so na koncu na prvih treh mestih uvrščeni štirje tekmovalci – 2 na tretjem mestu).

- (2) V takem primeru se pri izračunu dobitka upošteva t.i. »Dead heat faktor«, ki se izračuna glede na število tekmovalcev (ekip), ki so dosegli isto mesto tako, da se za izračun dobitka, s katerim se pomnoži dobiček na to stavo, upoštevajo naslednji faktorji:
- pri stavi na zmagovalca:
 - o faktor $1/X$, če zmaga X tekmovalcev;
 - pri stavi na uvrstitev med TOP X se faktor upošteva na zadnjem mestu, kjer si tekmovalci delijo mesto kot npr.:
 - o faktor $2/3$, če so med TOP 3 zmagovalec in trije na drugem mestu.

2.21. posamezne športne panoge

NOGOMET

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (pri nogometu praviloma 90 minut, vključno s sodnikovim dodatkom, morebitni podaljški oziroma kazenski streli se ne upoštevajo) razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa (stave na prvi polčas, podaljški, kazenski streli,...).
- (2) Izjeme so prijateljske tekme, kjer se ekipi lahko dogovorita za čas igranja, ki je različen od regularnega časa, vendar ne manj kot 45 minut in ne več kot 120 minut. Veljajo tudi stave na dogodke, kjer se dogovorijo za drugačno časovno obdobje (npr. 3 x po 30 minut).
- (3) Če je dogodek pred iztekom regularnega časa prekinjen oz. preložen in se ni nadaljeval v 48-ih urah od prvotnega datuma dogodka, je stava za ta dogodek nična. To ne velja za stave na dogodke katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti.
- (4) V primeru spremembe kraja dogodka, ki ga ni napovedal prireditelj, ali v primeru, ko prireditelju kraj dogodka ni bil poznan ali se tekma igra na nevtralnem igrišču (prijateljske tekme, turnirji ipd.), stava velja, razen v primeru, ko se tekma igra na terenu gostujoče ekipe. V teh primerih je stava nična. To pravilo ne velja za tekmovanja na nevtralnem terenu (razni turnirji, pokalna tekmovanja, SP, EP, OL,...) Vsi sodelujoči na takih tekmovanjih se smatrajo kot da igrajo na nevtralnem terenu, ne glede na to, da so iz države, kjer poteka to tekmovanje.
- (5) Časovni intervali:
- 1-5 minute je 00:00-04:59, 6-10 minute je 05:00-09:59 itn.,
 - 1-10 minute je 00:00-09:59, 11-20 minute je 10:00 -19:59 itn.,
 - 1-15 minute je 00:00-14:59, 16-30 minute je 15:00-29:59 itn.,
 - v časovni interval od 31-45 minute, 36-45 minute in 41-45 minute oziroma od 76-90 minute se šteje tudi sodnikov dodatek časa.
- (6) V primeru, da se tekma odigra v drugačnih časovnih periodah od običajnih (npr. 3 × 30 min), se za prvi polčas upošteva obdobje od začetka tekme do 44:59 minute, za drugi polčas pa od 45:00 minute do konca tekme (vključno s sodnikovim dodatkom).

- (7) V primeru stav povezanih s časovnim intervalom se upošteva čas prikazan na TV, oziroma če tega ni, se upošteva ura na tekmi.
- (8) V primeru doseženega gola se upošteva čas, ko je žoga prečkala črto in ne čas, ko je bil izveden strel.
- (9) Pri stavi na število udarcev iz kota v določeni časovni periodi se kot čas izvajanja kota upošteva čas, ko je bil udarec iz kota izveden in ne čas, ko je bil kot dosojen. Pri stavi na število podeljenih kartonov v določeni časovni periodi se kot čas podeljenega kartona upošteva čas, ko je bil karton prikazan in ne čas, ko je bilo storjeno dejanje za ta karton.
- (10) Stavne možnosti in njihove posebnosti za nogomet so opisane v navodilih igre.

TENIS

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, določen s prvo uradno razglasitvijo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida.
- (2) V primeru, če sta tekmovalca predčasno končala dogodek zaradi odstopa enega od igralcev (poškodba, predaja, diskvalifikacija...), se šteje, da je stava nična, razen v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnost (dodatno opisano v navodilih igre).
- (3) V primeru predaje dvoboja pred začetkom dogodka, so vse stave na ta dogodek nične.
- (4) V primeru kakršne koli zamude (zaradi vremena, teme,...), vse vplačane stave veljajo, rezultat pa bo znan z nadaljevanjem tekme. V primerih spremembe ure ali dneva igranja, prizorišča (iz zunanjega v dvorano ali obratno), podlage (pred ali med dvobojem), vse stave veljajo.
- (5) V primeru kazenske točke dodeljene s strani sodnika, vse stave ostanejo veljavne.
- (6) V primeru, da je tekma hitro končana in da stave na določene dogodke (nizi, točke) nimajo rezultatov, potem so stave na take dogodke nične.
- (7) Stavne možnosti in njihove posebnosti za tenis so opisane v navodilih igre.

KOŠARKA

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (brez podaljškov), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa. V primeru, da se na tekmi, kljub temu, da se ni končala z neodločenim rezultatom, igra podaljšek (npr. za uvrstitev), velja rezultat v regularnem času.
- (2) Če je dogodek preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni nadaljeval v 48-ih urah od prvotnega datuma dogodka je stava za ta dogodek nična, razen v primeru stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti.
- (3) Stavne možnosti in njihove posebnosti za košarko so opisane v navodilih igre.

(4) Stave na četrtino, polčas:

- Prvi polčas vključuje prvo in drugo četrtino, drugi polčas tekme pa vsebuje tretjo in četrto četrtino. V primeru stav, ki so vezani na posamezno četrtino ali polčas, morata biti četrtina oz. polčas zaključena.

HOKEJ

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (praviloma 60 minut), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa.
- (2) Če je dogodek preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni nadaljeval v 48-ih urah od prvotnega datuma dogodka je stava za ta dogodek nična, razen v primeru stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti.

AMERIŠKI NOGOMET

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva končni izid brez vključenih podaljškov ali kazenskih strelav, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi drugače.
- (2) V primeru kakršne koli zamude (zaradi vremena, teme,...), vse vplačane stave veljajo, rezultat pa bo znan z nadaljevanjem tekme.
- (3) Če je tekma odpovedana ali odložena in ni odigrana v istem tedenskem urniku NFL (četrtek - sredo), je stava na tak dogodek nična.

ROKOMET

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (praviloma 60 minut), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa (npr.: Katera ekipa bo dosegla 48.gol na tekmi).
- (2) Če je dogodek preložen ali pred iztekom regularnega časa prekinjen in se ni nadaljeval v 48-ih urah od prvotnega datuma dogodka je stava za ta dogodek nična, razen v primeru stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti.

ODBOJKA, ODBOJKA NA MIVKI

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, določen s prvo uradno razglasitvijo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida. Morebitni zlati niz se ne upošteva v rezultat tekme.
- (2) V primeru, če sta ekipi predčasno končali dogodek zaradi odstopa ene izmed ekip (poškodba, predaja, diskvalifikacija ...), se šteje, da je stava nična, razen v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid te stavne možnosti.

- (3) Če je dogodek preložen ali pred koncem tekme prekinjen in se ni nadaljeval v 48-ih urah od prvotnega datuma dogodka je stava za ta dogodek nična, razen v primeru stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti.

FUTSAL

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (praviloma 40 minut), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa (stave na prvi polčas, podaljški, kazenski streli,...).
- (2) Če je dogodek pred iztekom regularnega časa prekinjen oz. preložen in se ni nadaljeval v 48-ih urah od prvotnega datuma dogodka, je stava za ta dogodek nična. To ne velja za stave na dogodke katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti.

BADMINTON, SQUASH

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, določen s prvo uradno razglasitvijo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida.
- (2) Če je dogodek pred iztekom regularnega časa prekinjen oz. preložen in se ni nadaljeval v 48-ih urah od prvotnega datuma dogodka, je stava za ta dogodek nična. To ne velja za stave na dogodke katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti.

RUGBY

- (1) Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (praviloma 80 minut vključno s sodnikovim dodatkom in brez morebitnih podaljškov oz. kazenskih strellov), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od regularnega časa.
- (2) Če je dogodek pred iztekom regularnega časa prekinjen oz. preložen in se ni nadaljeval v 48-ih urah od prvotnega datuma dogodka, je stava za ta dogodek nična. To ne velja za stave na dogodke katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti.

BASEBALL

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva izid po rednem delu (po končanih 9-ih iningih oz. po 8 ½ ininga, če je pri tem v vodstvu domača ekipa). Morebitni podaljški (dodatni iningi) se ne upoštevajo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida.
- (2) V primeru, da je dogodek preložen ali pred iztekom rednega dela prekinjen in se ne nadaljuje v istem dnevu, upoštevajoč lokalni čas, kjer se odvija dogodek, je stava nična, razen v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti.

NAMIZNI TENIS

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, določen s prvo uradno razglasitvijo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida.
- (2) Če je dogodek pred iztekom regularnega časa prekinjen oz. preložen in se ni nadaljeval v 48-ih urah od prvotnega datuma dogodka, je stava za ta dogodek nična. To ne velja za stave na dogodke katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti.

PIKADO

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, določen s prvo uradno razglasitvijo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida.
- (2) V primeru, če sta tekmovalca predčasno končala dogodek (diskvalifikacija, predaja enega tekmovalca ...), se šteje, da je stava nična, razen v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnost.

SNOOKER

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, določen s prvo uradno razglasitvijo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da stava ni odvisna od končnega izida.
- (2) V primeru, če sta tekmovalca predčasno končala dogodek (tekma ni bila končana), se šteje, da je stava nična, razen v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnost.
- (3) V primeru stave na frame se upošteva pravilen končni izid v framih. V primeru, da je razpisana stava na zmagovalca framea, se mora frame, na katerega se nanaša stava, zaključiti. Če se frame ni zaključil, so vse stave na ta frame nične, razen v primeru stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid stavne možnosti.

MEŠANE BORILNE VEŠČINE (MMA)

- (1) Za zmagovalca dogodka se upošteva tekmovalec, ki je po koncu borbe razglašen za zmagovalca.
- (2) V primeru, da je dvoboj prekinjen in ni končan zaradi nepredvidenih okoliščin (npr. težave v areni ...), se šteje, da je stava nična, razen v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid te stavne možnosti.
- (3) Če se sprejema stava na zmago tekmovalca v izbranem dvoboju, se v primeru, da tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.
- (4) V primeru stave, v kateri rundi bo končan dvoboj, se za polovico runde upošteva čas 2 minuti in 30 sekund (ena runda traja 5 minut), in sicer čas:
 - od 00:00 do 02:29 pomeni manj kot 0,5 runde,
 - od 02:30 do 05:00 pomeni več kot 0,5 runde.

FORMULA 1

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni vrstni red, določen s časom razglasitve zmagovalcev na zmagovalnem odru, razen v primeru, ko je na posamezni stavni možnosti navedeno drugače.
- (2) V primeru, da je bila dirka prestavljena na drugi dan (upoštevajoč lokalni čas), potem so stave na to dirko nične.
- (3) V primeru, da je bila dirka skrajšana zaradi vremena ali drugih okoliščin in je bila uradno veljavna s strani združenja, potem rezultati vseh stav veljajo, če so bile na dirki tekmovalcem podeljene polne točke.
- (4) Tako imenovani formacijski krog se ne šteje kot del tekmovanja.
- (5) V primeru, ko eden ali več tekmovalcev na dirki starta iz boksov, se šteje, da je oziroma so startali na koncu startne vrste. Če tekmovalec na dirki odstopi pred koncem dirke, se za rezultat upošteva število v celoti prevoženih krogov.
- (6) V primeru stavnih možnosti, povezanih z odstopi tekmovalcev in številom tekmovalcev, ki končajo dirko, velja, da je tekmovalec končal dirko, če je prevozil ciljno črto za zmagovalcem dirke, ko je bila dirka končana. V nasprotnem se upošteva, da dirke ni končal.
- (7) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dogodku (dvoboju, ki je lahko tudi kombinacija več dogodkov), se v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, šteje dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, stava nična.
- (8) V primeru, če ni drugače določeno z navodili igre, ko je pri določeni stavni možnosti več zmagovalcev, kot je za to predvideno število mest, se pri izračunu dobitka upošteva pravilo »dead heat«.

MOTO GP

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni vrstni red, določen s časom razglasitve zmagovalcev na zmagovalnem odru, razen v primeru, ko je na posamezni stavni možnosti navedeno drugače.
- (2) V primeru, da je bila dirka skrajšana zaradi vremena ali drugih okoliščin in je bila uradno veljavna s strani združenja, potem rezultati vseh stav veljajo, če so bile na dirki tekmovalcem podeljene polne točke.
- (3) V primeru, da je bila dirka prestavljena na drugi dan (upoštevajoč lokalni čas), potem so stave na to dirko nične. Če se sprejema stava na zmago tekmovalca v izbranem dvoboju, je v primeru, da tekmovalca odstopita v istem krogu dirke, stava nična.
- (4) Če tekmovalec na dirki odstopi pred koncem dirke, se za rezultat upošteva število v celoti prevoženih krogov. Tako imenovani formacijski krog se ne šteje kot del tekmovanja.

GOLF

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni izid, ki je določen s prvo uradno objavo rezultatov posameznega turnirskega dne oziroma končnih rezultatov celotnega turnirja. V primeru, ko na izvedbo turnirja vpliva slabo vreme ali drugi podobni razlogi, se upoštevajo uradni rezultati, ki so znani po morebitnem nadaljevanju in koncu dogodka.
- (2) V primeru, če je bila posamezna runda prekinjena in odpovedana, velja, da je stava nična, razen v primerih stavnih možnosti, katerih izid je nedvoumno znan že pred prekinitvijo in tudi morebitno nadaljevanje dogodka ne vpliva na izid te stavne možnosti.
- (3) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali igralca v izbranem dogodku, se v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid ali če sta obe ekipi oziroma igralca odstopila v času dogodka, oziroma sta bila diskvalificirana, upošteva dobiten tip 0. Če prireditelj razpiše za napoved izida samo zmago ali poraz, potem je v primeru, da ekipi ali igralca dosežeta enak izid, stava nična.
- (4) V primeru, če ni drugače določeno z navodili igre, ko je pri določeni stavni možnosti več zmagovalcev, kot je za to predvideno število mest, se pri izračunu dobitka upošteva pravilo »dead heat«.

ALPSKO SMUČANJE

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni vrstni red, določen s časom razglasitve zmagovalcev na zmagovalnem odru, razen v primeru, ko je na posamezni stavni možnosti navedeno drugače.
- (2) V primeru, da je tekma prekinjena in se ne nadaljuje v istem dnevu (upoštevajoč lokalni čas, kjer se odvija), je stava nična. Če se tekma prestavi na drug dan na istem prizorišču (upoštevajoč lokalni čas, kjer se dogodek odvija) in se ne konča v 48-ih urah od prvotnega datuma dogodka, je stava na ta dogodek nična. V primeru, da je tekma predstavljena na drugo prizorišče, je stava na dogodek nična.
- (3) V primeru tekme, ki se izvede v dveh vožnjah, so v primeru, da je odpeljana samo prva vožnja, druga pa je odpovedana, ali pa da se na tekmi ne podelijo točke za svetovni pokal, so vse stave na Zmagovalca tekme ter Uvrstitev med prve tri, nične.
- (4) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dvoboju, je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid, ali oba odstopita v isti vožnji, stava nična.
- (5) Pravila za tekme, ki potekajo v dveh vožnjah:
 - če en tekmovalec odstopi v prvi vožnji, drug pa v drugi vožnji, je tekmovalec, ki je nastopil v drugi vožnji, zmagovalec dvoboja;
 - če oba tekmovalca končata prvo vožnjo in se ne uvrstita v drugo, je zmagovalec dvoboja tisti, ki je boljši ne glede na to, če bo druga vožnja izpeljana;
 - če je druga vožnja odpovedana, so vse stave, katerih rezultat je znan že po prvi vožnji, veljavne.
 - v primeru, da se oba tekmovalca dvoboja uvrstita v drugo vožnjo in potem tam ne nastopita (poškodba ...), je stava na tak dogodek nična. V primeru, ko v drugi vožnji nastopi vsaj eden izmed tekmovalcev v dvoboju, je ta zmagovalec dvoboja.

- (6) V primeru, če ni drugače določeno z navodili igre, ko je pri določeni stavni možnosti več zmagovalcev, kot je za to predvideno število mest, se pri izračunu dobitka upošteva pravilo »dead heat«.

SMUČARSKI SKOKI

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni vrstni red, določen s časom razglasitve zmagovalcev na zmagovalnem odru, razen v primeru, ko je na posamezni stavni možnosti navedeno drugače.
- (2) V primeru, da je tekma prekinjena in se ne nadaljuje v istem dnevu (upoštevajoč lokalni čas, kjer se odvija), je stava nična. Če se tekma prestavi na drug dan na istem prizorišču (upoštevajoč lokalni čas, kjer se dogodek odvija) in se ne konča v 48-ih urah od prvotnega datuma dogodka, je stava na ta dogodek nična. V primeru, da je tekma prestavljena na drugo prizorišče, je stava na dogodek nična.
- (3) V primeru, da se na tekmi ne podelijo točke za svetovni pokal, so vse stave na Zmagovalca tekme ter Uvrstitev med prve tri nične.
- (4) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dvoboju, je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid ali če sta obe ekipi oziroma tekmovalca odstopila v času dogodka ali sta bila diskvalificirana, stava nična.
- (5) Če je druga serija odpovedana, je zmagovalec v dvoboju tisti, ki je bil boljši v prvi seriji tekme. V primeru, ko se oba tekmovalca v dvoboju ne uvrstita v drugo serijo tekme, je zmagovalec dvoboja tisti, ki je boljši ne glede na to, če je druga serija izpeljana.
- (6) V primeru, da se oba tekmovalca dvoboja uvrstita v drugo serijo in potem tam ne nastopita (poškodba ...), je stava na tak dogodek nična. V primeru, če v drugi seriji nastopi vsaj eden izmed tekmovalcev v dvoboju, je ta zmagovalec dvoboja.
- (7) V primeru, ko je med potekom prve serije en tekmovalec uvrščen izven TOP 30, drugi pa je gotovo v TOP 30 in bi bil uvrščen v drugo serijo, je v primeru odpovedi tekme pred koncem prve serije zmagovalec dvoboja tekmovalec, ki je uvrščen v TOP 30. Če sta oba tekmovalca med potekom 1. serije uvrščena med TOP 30, in je tekma pred koncem serije tekma, odpovedana, so stave na ta dogodek nične.
- (8) V primeru, če ni drugače določeno z navodili igre, ko je pri določeni stavni možnosti več zmagovalcev, kot je za to predvideno število mest, se pri izračunu dobitka upošteva pravilo »dead heat«.

BIATLON

- (1) Za rezultat dogodka se upošteva končni vrstni red, določen s časom razglasitve zmagovalcev na zmagovalnem odru, razen v primeru, ko je na posamezni stavni možnosti navedeno drugače.
- (2) V primeru, da je tekma prekinjena in se ne nadaljuje v istem dnevu (upoštevajoč lokalni čas, kjer se odvija), je stava nična. Če se tekma prestavi na drug dan na istem prizorišču (upoštevajoč lokalni čas, kjer se dogodek odvija) in se ne konča v 48-ih urah od prvotnega datuma dogodka, je stava na ta dogodek nična. V primeru, da je tekma prestavljena na drugo prizorišče, je stava na dogodek nična.

- (3) V primeru da se na tekmi ne podelijo točke za svetovni pokal, so vse stave na Zmagovalca tekme ter Uvrstitev med prve tri nične.
- (4) Če se sprejema stava na zmago ekipe ali tekmovalca v izbranem dvoboju, je v primeru, da ekipi ali tekmovalca dosežeta enak izid v disciplini »Sprint« ali »posamezna individualna tekma«, stava na ta dogodek nična. V vseh ostalih disciplinah se za določitev zmagovalca upošteva rezultat fotofiniša.
- (5) Če sta obe ekipi oziroma tekmovalca v dvoboju odstopila v času dogodka ali sta bila diskvalificirana ali ujeta za cel krog, je stava na ta dogodek nična.
- (6) V primeru (če ni drugače določeno z navodili igre), ko je pri določeni stavni možnosti več zmagovalcev, kot je za to predvideno število mest, se pri izračunu dobitka upošteva pravilo »dead heat«.

III. DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA GOL NAPOVED

3.1. prirejanje igre Gol napoved

Prireditelj pri posameznem krogu igre »Prve stave« na stavni listi za vsak krog Gol napovedi objavi listo, ki vsebuje seznam petih tekem z imeni ekip, navedbo športne panoge, datumom in časom sprejemanja vplačil. Vsaka prva navedena ekipa v tekmi se upošteva za domačo ekipo, drugo navedena ekipa pa za gostujočo ekipo, pri čemer pa kraj tekmovanja ni pomemben.

3.2. način igranja

- (1) V Gol napovedi udeleženec napoveduje število doseženih zadetkov, ki jih bosta dosegli domača in gostujoča ekipa na tekmi. Udeleženec ima za vsako posamezno ekipo iz objavljene Gol napovedne liste možnost napovedi števila doseženih zadetkov od nič (0) do pet (5) zadetkov oziroma šest in več (6+).
- (2) Za sodelovanje v Gol napovedi udeleženec napoveduje število doseženih zadetkov, ki jih bodo dosegle ekipe iz Gol napovedne liste. Najmanjše število kombinacij za vplačilo Gol napovedi je en izid za vsak tekmovalni par, največje število kombinacij pa je maksimalno število možnih izidov na Gol napovednem listku.

3.3. napovedna lista

- (1) Prireditelj pred vsakim začetkom sprejemanja Gol napovedi objavi listo, ki vsebuje najmanj naslednje podatke:

- številko kroga,
- datum in čas sprejemanja vplačil,
- naziv panoge,
- imena posameznih ekip v tekmovalnem paru,
- številke tekmovalnih parov od 1 do 5.

(2) Če organizator tekmovanja spremeni datum in/ali čas tekme, lahko tudi prireditelj temu ustrezno spremeni datum in/ali čas, do katerega se Gol napoved sprejema.

3.4. napaka v zapisu

(1) Če je na Gol napovedni listi prišlo do napake v zapisu, je pa tudi iz napačnega zapisa lahko razbrati vrsto tekme (npr. zamenjava črk v nazivu ekipe), potem veljajo tudi tako vplačane napovedi. Prireditelj lahko v primeru višje sile listo iz 3.3. člena teh pravil popravi, dopolni oziroma kako drugače spremeni, lahko pa jo tudi prekliče. V primeru preklica liste ima udeleženec pravico do vračila plačanega zneska, vključno z davkom od srečk.

(2) V primeru, da se je posamezna tekma z liste začela pred zaključkom sprejemanja vplačil za ta krog, se kot datum in čas kroga uporabi datum in čas začetka tekme z liste, ki se je začela kot prva. Vse napovedi (listkom), ki so bile za ta krog vplačane po času začetka prve tekme, se stornirajo in udeležencem se vrne plačan znesek, vključno z davkom od srečk.

(3) Prireditelj vse spremembe na Gol napovedni listi objavi na enak način kot samo listo.

3.5. znesek vplačila

Cena vplačila posamezne kombinacije pri Gol napovedi je 0,09 EUR. Udeležencu se na posamezno kombinacijo priračuna 10 % davek od srečk.

3.6. zavrnitev vplačila

Če prireditelj pri Gol napovedi ugotovi, da je prišlo do napake ali zlorabe na Gol napovedni listi ali pri vplačilu, zavrne vplačilo Gol napovedi.

3.7. gol napoved - listek

(1) Pri vplačilu Gol napovedi na vplačilnem mestu udeleženec prejme listek. Pri vplačilu preko interneta se listek zabeleži na igralnem računu in si ga udeleženec lahko izpiše sam.

(2) Na listku so navedeni najmanj naslednji podatki:

- naslov prireditelja,
- ime igre in vrsta napovedi,
- identifikacija vplačilnega mesta,
- datum in ura vplačila,
- številka kroga,
- tekmovalni pari,
- napovedi rezultatov,
- skupno število kombinacij,
- skupno vplačilo,
- številka listka,
- datum zadnjega dneva za izplačilo dobitka.

3.8. posebne določbe

- (1) Za pravilno napovedane Gol napovedi prireditelj upošteva dogodke, pri katerih so bila upoštevana tako pravila športnega tekmovanja kot tudi naslednja določila:
- (2) Za rezultat dogodka se vedno upošteva izid v regularnem času (pri nogometu praviloma 90 minut in pri hokeju praviloma 60 minut, morebitni podaljški oziroma kazenski streli se ne upoštevajo), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da Gol napoved ni odvisna od regularnega časa (npr. napoved na prvi polčas,). Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- (3) Če je Gol napoved odvisna od regularnega časa in se je dogodek končal v navedenem času, se napovedi upoštevajo.

3.9. neodigrane tekme

- (1) Če po objavi Gol napovedne liste ali zaključku sprejemanja vplačil za Gol napoved posamezna tekma ni bila odigrana, je bila odpovedana ali prekinjena pred koncem regularnega časa ter ni bila dokončana do 24:00 ure naslednjega dne, šteto po zaključku sprejemanja vplačil za posamezen krog (po času, ki velja v Republiki Sloveniji), se šteje, da je bila neodigrana.
- (2) V primeru, da posamezen krog igre Gol napoved vsebuje neodigrano tekmo, prireditelj razveljavi ta krog igre in udeleženec ima pravico do vračila plačanega zneska, vključno z davkom od srečk.

3.10. sklad za dobitke

- (1) Pri Gol napovedi znaša sklad za dobitke najmanj 65 % od vrednosti prejetih vplačil. Skladu za dobitke oziroma za posamezno vrsto dobitka v posameznem krogu so lahko dodani zneski iz neizplačanih dobitkov.
- (2) Ne glede na določbo prejšnjega odstavka znaša sklad za dobitke pri Gol napovedi v primeru preklica liste oz. razveljavljenega kroga v višini 100 %. Sklad za dobitke nad 70 % se lahko pokriva iz sredstev neizplačanih dobitkov.

3.11. vrste dobitkov

(1) Pri Gol napovedi petih tekem so naslednje vrste dobitkov:

- prvi dobitek, pravilno napovedani rezultati vseh petih tekem,
- drugi dobitek, pravilno napovedani štirje rezultati od petih tekem,
- tretji dobitek, pravilno napovedani trije rezultati od petih tekem.

(2) Od skupnega sklada za dobitke se nameni:

- 30 % za prve dobitke,
- 35% za druge dobitke,
- 35% za tretje dobitke.

(3) Znesek sklada za posamezno vrsto dobitka se enakomerno razdeli med pravilne napovedi rezultatov v posamezni vrsti dobitka.

3.12. prenos dobitka

Če v Gol napovedi v posameznem krogu ni prvega ali drugega ali tretjega dobitka, se znesek sklada za te dobitke prenese v prvi naslednji krog v sklad za prve dobitke.

3.13. združitev dobitkov

Če je v posameznem krogu vrednost dobitka nižjega ranga višja od dobitka višjega ranga, se vrednosti obeh skladov združita. V tem primeru so dobitki obeh rangov enake vrednosti.

3.14. izključevanje dobitkov

Izplačilo dobitka višjega ranga na posamezni kombinaciji Gol napovedi izključuje izplačilo dobitka nižjega ranga.

3.15. objava poročila

Prireditelj pri Gol napovedi najkasneje v 24-ih urah po zadnjem odigranem dogodku objavi poročilo o izidu preteklega kroga. Poročilo prireditelj objavi na svoji spletni strani.

3.16. napaka zapisa rezultata

Če prireditelj pri Gol napovedi v poročilu objavi nepravilen zapis rezultata, ga mora popraviti takoj, ko je nepravilnost odkril, popravljen zapis rezultata pa objaviti na svoji spletni strani in na vplačilnih mestih.

IV. DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA TOTO GOL NAPOVED

4.1. prirejanje igre Toto gol

Prireditelj pri posameznem krogu igre »Prve stave« na stavni listi za vsak krog Toto gol napovedi objavi Toto gol napovedno listo, ki vsebuje seznam petindvajsetih tekem z imeni ekip in s pripadajočo zaporedno številko tekme, navedbo športne panoge ter datum in čas sprejemanja vplačil. Vsaka prvo

navedena ekipa v tekmi se upošteva za domačo ekipo, drugo navedena ekipa pa za gostujočo ekipo, pri čemer kraj tekme ni pomemben.

4.2. način igranja

V Toto gol napovedi udeleženec napove najmanj osem in največ trinajst tekem, za katere meni, da bo na njih doseženo največje skupno število zadetkov. Napoved osmih tekem se šteje za eno kombinacijo.

4.3. napovedna lista

- (1) Prireditelj pred vsakim začetkom sprejemanja Toto gol napovedi objavi Toto gol napovedno listo, ki vsebuje najmanj naslednje podatke:
 - številko kroga,
 - datum in čas sprejemanja vplačil,
 - naziv panoge,
 - imena posameznih ekip v tekmovalnem paru,
 - številke tekmovalnih parov od 1 do 25.
- (2) Če organizator tekme spremeni datum in/ali čas tekme, lahko tudi prireditelj temu ustrezno spremeni datum in/ali čas, do katerega se Toto gol napoved sprejema.

4.4. napaka v zapisu

- (1) Če je na Toto gol napovedni listi prišlo do napake v zapisu, pa je tudi iz napačnega zapisa lahko razbrati vrsto tekme (npr. zamenjava črk v nazivu ekipe), potem veljajo tudi tako vplačane napovedi. Prireditelj lahko v primeru višje sile listo iz 4.3. člena teh pravil popravi, dopolni oziroma kako drugače spremeni, lahko pa jo tudi prekliče. Prireditelj vse spremembe na Toto gol napovedni listi objavi na enak način kot samo listo.
- (2) V primeru, da se je posamezna tekma z liste začela pred zaključkom sprejemanja vplačil za ta krog, se kot datum in čas kroga uporabita datum in čas začetka tekme z liste, ki se je začela kot prva. Vse napovedi, ki so bile za ta krog vplačane po času začetka prve tekme, se stornirajo in udeležencem se vrne plačan znesek, vključno z davkom od srečk.
- (3) V primeru preklica Toto gol napovedne liste ima udeleženec pravico do vračila plačanega zneska, vključno z davkom od srečk.

4.5. znesek vplačila

- (1) Cena vplačila za posamezno kombinacijo pri Toto gol napovedi je 0,91 EUR. Udeležencu se na posamezno kombinacijo priračuna 10 % davek od srečk.
- (2) Udeleženec lahko vplača tudi Toto gol napoved za 9, 10, 11, 12 oziroma 13 tekem, pri čemer se cena vplačila ustrezno poveča glede na število napovedanih kombinacij.

4.6. zavrnitev vplačila

Če prireditelj pri Toto gol napovedi ugotovi, da je prišlo do napake ali zlorabe na Toto gol napovedni listi ali pri vplačilu, zavrne vplačilo Toto gol napovedi.

4.7. Toto gol - listek

- (1) Pri vplačilu Toto gol napovedi na vplačilnem mestu prejme udeleženec listek. Pri vplačilu preko interneta se listek zabeleži na igralnem računu in si ga udeleženec lahko izpiše sam.
- (2) Na listku so navedeni najmanj naslednji podatki:
 - naslov prireditelja,
 - ime igre in vrsta napovedi,
 - identifikacija vplačilnega mesta,
 - datum in ura vplačila,
 - številka kroga,
 - zaporedne številke izbranih tekem s pripadajočimi tekmovalnimi pari,
 - izbrane številke tekem,
 - skupno število kombinacij,
 - skupno vplačilo,
 - številka listka,
 - datum zadnjega dneva za izplačilo dobitka.

4.8. posebne določbe

Poleg določb iz prejšnjega člena prireditelj za pravilno napovedane Toto gol napovedi upošteva tekme, pri katerih so bila upoštevana tako pravila športnega tekmovanja kot tudi naslednja določila:

- Za rezultat tekme se vedno upošteva izid v regularnem času (npr. pri nogometu praviloma 90 minut, pri hokeju praviloma 60 minut), morebitni podaljški oziroma kazenski streli se ne upoštevajo, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da Toto gol napoved ni odvisna od regularnega časa (npr. napoved na prvi polčas,...). Nobena kasnejša sprememba ali odločitve posameznika ali komisije se ne upoštevajo.
- Če je tekma odpovedana, preložena ali pred iztekom regularnega časa prekinjena in se ni končala v roku 48 ur od zaključka sprejemanja vplačil za ta krog, se šteje, da je bil na tekmi dosežen rezultat 1:1, razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da Toto gol napoved ni odvisna od regularnega časa.
- Če je Toto gol napoved odvisna od regularnega časa in se je tekma končala v navedenem času, se napovedi upoštevajo.

4.9. število in čas tekem pri Toto gol napovedi

- (1) Če po objavi Toto gol napovedne liste ali zaključku sprejemanja vplačil za Toto gol napoved posamezna tekma ni bila odigrana ali je bila prekinjena pred koncem regularnega časa ter ni bila dokončana v času, določenem s temi pravili, ali je bila odpovedana, se šteje, da je bil na tekmi dosežen rezultat 1:1.
- (2) V primeru, da je bilo v posameznem krogu iz Toto gol napovedne liste odigranih samo 15 ali manj tekem, prireditelj razveljavi ta krog in udeleženec ima pravico do vračila plačanega zneska, vključno z davkom od srečk.

4.10. ugotavljanje pravilnosti Toto gol napovedi

Za pravilno napovedane Toto gol napovedi prireditelj upošteva zaporedne številke tekem, na katerih je bilo doseženih največ zadetkov. V primeru, da je na dveh ali več tekmah doseženo enako število zadetkov, ima prednost tekma, na katerih je gostujoča ekipa dosegla več zadetkov. Če je tudi pri prednosti gostujoče ekipe enako število zadetkov, ima prednost tekma z manjšo zaporedno številko.

4.11. sklad za dobitke

- (1) Pri Toto gol napovedi znaša sklad za dobitke najmanj 70 % od vrednosti prejetih vplačil. Skladu za dobitke oziroma za posamezno vrsto dobitka v posameznem krogu so lahko dodani zneski iz neizplačanih dobitkov.
- (2) Ne glede na določbo prejšnjega odstavka znaša sklad za dobitke pri Toto gol v primeru preklica liste oz. razveljavljenega kroga v višini 100 %. Sklad za dobitke nad 70 % se lahko pokriva iz sredstev neizplačanih dobitkov.

4.12. vrste dobitkov

- (1) Pri Toto gol napovedi osmih tekem so naslednje vrste dobitkov:
 - prvi dobitek (8) - pravilno napovedanih vseh osem tekem,
 - drugi dobitek (7) - pravilno napovedanih sedem tekem,
 - tretji dobitek (6) - pravilno napovedanih šest tekem,
 - četrti dobitek (5) - pravilno napovedanih pet tekem.
- (2) Od skupnega sklada za dobitke se nameni:
 - 25 % za dobitek 8,
 - 17 % za dobitek 7,
 - 23 % za dobitek 6,
 - 35 % za dobitek 5.
- (3) Znesek sklada za posamezno vrsto dobitka se enakomerno razdeli med pravilne napovedi rezultatov v posamezni vrsti dobitka.

4.13. prenos dobitka

Če v Toto gol napovedi v posameznem krogu ni prvega dobitka, se znesek sklada za prve dobitke prenese v prvi naslednji krog, v sklad za prve dobitke. Če v posameznem krogu ni enega ali več vrst ostalih dobitkov, se znesek sklada teh vrst dobitkov prenese v prvi naslednji krog, v sklad za prve dobitke.

4.14. izključevanje dobitkov

Izplačilo dobitka višjega ranga na posamezni kombinaciji izključuje izplačilo dobitka nižjega ranga.

4.15. objava poročila

Prireditelj najkasneje v 24-ih urah po zadnji odigrani tekmi objavi poročilo o izidu preteklega kroga. Poročilo prireditelj objavi na svoji spletni strani.

4.16. napaka zapisa rezultata

Če prireditelj pri Toto gol napovedi v poročilu objavi nepravilen zapis rezultata, ga mora popraviti takoj, ko je nepravilnost odkril, popravljen zapis rezultata pa objaviti na svoji spletni strani in na vplačilnih mestih.

V. DOLOČBE, KI VELJAJO SAMO ZA NAPOVED 12

5.1. prirejanje igre Napoved 12

Napoved 12 se prireja po krogih. Prireditelj za vsak krog objavi listo z dvanajstimi tekmovalnimi pari.

5.2. način igranja

- (1) Pri Napovedi 12 udeleženec napoveduje tipe končnih izidov tekem objavljenih na listi tekmovalnih parov.
- (2) Tip 1 pomeni zmago domače ekipe, tip 0 neodločen izid in tip 2 zmago gostujoče ekipe.
- (3) Za eno napovedano kombinacijo se šteje napoved natanko enega tipa za vsako izmed 12-ih tekem.
- (4) Če udeleženec za posamezno tekmo napove dvojni ali trojni tip, npr. 10, 02, 12 ali 102, se napoved šteje kot sistemska in se za vplačilo upošteva ustrezno število kombinacij.

5.3. napovedna lista

- (1) Prireditelj pri posameznem krogu igre »Prve stave« na stavni listi za vsak krog Napovedi 12 objavi listo, ki vsebuje najmanj naslednje podatke:
 - številko kroga,
 - seznam dvanajstih tekem z imeni ekip
 - datum ter čas zaključka sprejemanja vplačil.
- (2) Vsaka prva navedena ekipa v tekmi se upošteva za domačo ekipo, drugo navedena ekipa pa za gostujočo ekipo, pri čemer pa kraj tekmovanja ni pomemben.

5.4. napaka v zapisu

- (1) Če je na listi prišlo do napake v zapisu, je pa tudi iz napačnega zapisa lahko razbrati vrsto tekme (npr. zamenjava črk v nazivu ekipe), veljajo tudi tako vplačane napovedi.
- (2) Če organizator tekmovanja spremeni datum in/ali čas tekme lahko tudi prireditelj spremeni datum in/ali čas, do katerega se sprejema vplačila za Napoved 12.
- (3) V primeru, da se je posamezna tekma iz liste začela pred zaključkom sprejemanja vplačil za ta krog, se kot datum in čas kroga uporabi datum in čas začetka tekme iz liste, ki se je začela kot prva. Vse napovedi, ki so bile za ta krog vplačane po času začetka prve tekme, se stornirajo in udeležencem se vrne plačan znesek, vključno z davkom od srečk.

- (4) Prireditelj lahko v primeru višje sile listo iz 5.3. člena teh pravil popravi, dopolni oziroma kako drugače spremeni do začetka sprejemanja vplačil, lahko pa jo tudi prekliče. V primeru preklica liste ima udeleženec pravico do vračila plačanega zneska, vključno z davkom od srečk.
- (5) Prireditelj vse spremembe na listi objavi na enak način kot samo listo.

5.5. znesek vplačila

- (1) Cena vplačila za posamezno kombinacijo pri Napovedi 12 je 0,45 EUR. Udeležencu se na posamezno kombinacijo priračuna 10 % davek od srečk.
- (2) V primeru sistemskega igranja se cena vplačila, glede na število kombinacij v napovedi, ustrezno poveča.

5.6. zavrnitev vplačila

Če prireditelj pri Napovedi 12 ugotovi, da je prišlo do napake na listi ali zlorabe pri vplačilu, zavrne vplačilo za Napoved 12.

5.7. Napoved 12 - listek

- (1) Pri vplačilu Napovedi 12 na vplačilnem mestu prejme udeleženec listek. Pri vplačilu preko interneta se listek zabeleži na igralnem računu in si ga udeleženec lahko izpiše sam.
- (2) Na listku so navedeni najmanj naslednji podatki:
 - naslov prireditelja,
 - ime igre in vrsta napovedi
 - identifikacija vplačilnega mesta,
 - številka listka,
 - datum in ura vplačila,
 - številka kroga,
 - številke tekmovalnih parov,
 - imena ekip v tekmovalnem paru,
 - tip napovedi pri vseh tekmah,
 - skupno število kombinacij,
 - skupno plačilo,
 - datum zadnjega dneva za izplačilo dobitka.

5.8. rezultat tekme

- (1) Za rezultat tekme se vedno upošteva izid v regularnem času (pri nogometu praviloma 90 minut in pri hokeju praviloma 60 minut, morebitni podaljški oziroma kazenski streli se ne upoštevajo), razen v primeru, ko prireditelj že v ponudbi določi, da Napoved 12 ni odvisna od regularnega časa (npr. napoved na prvi polčas, ...).
- (2) Za pravilno napovedane napovedi prireditelj upošteva tekme, pri katerih so bila upoštevana ta pravila, pravila športnega tekmovanja kot tudi določilo, da se nobena kasnejša sprememba ali odločitev posameznika ali komisije ne upošteva.

5.9. neodigrane tekme

- (1) Če po objavi liste in začetku sprejemanja vplačil za posamezen krog posamezna tekma v krogu ni bila odigrana, je bila odpovedana ali je bila prekinjena pred koncem regularnega časa ter ni bila dokončana do 24:00 ure naslednjega dne (po času, ki velja v Republiki Sloveniji), šteto od zaključka sprejemanja vplačil za posamezen krog, se šteje, da je bila neodigrana.
- (2) V primeru, ko posamezen krog igre Napoved 12 vsebuje neodigrano tekmo, prireditelj razveljavi ta krog in udeleženci imajo pravico do vračila plačanega zneska, vključno z davkom od srečk.

5.10. vrste dobitkov

- (1) Pri Napovedi 12 se za pravilne napovedi upoštevajo naslednje vrste dobitkov:
 - dobiček 12 - pravilna napoved tipov vseh 12-ih tekem,
 - dobiček 11 - pravilna napoved tipov 11-ih tekem,
 - dobiček 10 - pravilna napoved tipov 10-ih tekem.
- (2) Pri vplačilu ene kombinacije izplačilo dobitka višjega ranga za posamezno kombinacijo Napovedi 12 izključuje izplačilo dobitka nižjega ranga. Pri vplačilu sistemske napovedi udeležencu pripadajo vsi dobitki dobitnih kombinacij.

5.11. sklad in vrednosti dobitkov

- (1) Pri Napovedi 12 znaša sklad za dobitke najmanj 70 % od vrednosti prejetih vplačil, od katerega se za posamezne dobitke nameni:
 - za dobiček 12 35 % sklada,
 - za dobitke 11 25 % sklada,
 - za dobiček 10 40 % sklada.
- (2) Znesek sklada za posamezno vrsto dobitka se enakomerno razdeli med pravilne napovedi v posamezni vrsti dobitka.
- (3) Če je v posameznem krogu vrednost dobitka nižjega ranga višja od dobitka višjega ranga, se vrednosti obeh skladov združita. V tem primeru so dobitki obeh rangov enake vrednosti.
- (4) Skladu za dobitke oziroma za posamezno vrsto dobitkov, se lahko v posameznem krogu doda znesek iz sklada neizplačanih dobitkov.
- (5) Ne glede na določbo prvega odstavka znaša sklad za dobitke pri napovedi 12 v primeru preklica liste oz. razveljavljenega kroga v višini 100 %. Sklad za dobitke nad 70 % se lahko pokriva iz sredstev neizplačanih dobitkov.

5.12. prenos dobitka

Če v posameznem krogu ni dobitka posamezne vrste, se sklad za dobitke te vrste prenese v prvi naslednji krog v sklad za dobiček 12.

5.13. objava poročila

Prireditelj pri Napovedi 12 najkasneje v 48-ih urah, šteto od zaključka sprejemanja vplačil za posamezen krog objavi poročilo o izidu kroga. Poročilo prireditelj objavi najmanj na svoji spletni strani.

5.14. napaka zapisa rezultata

- (1) Pri izplačilu dobitka se upošteva rezultat, ki je v trenutku izplačila zapisan na podatkovnem mediju prireditelja.
- (2) Če prireditelj v poročilu pri Napovedi 12 objavi nepravilen zapis rezultata, ga mora popraviti takoj, ko je nepravilnost odkril, popravljen zapis rezultata pa objaviti najmanj na svoji spletni strani. Morebitni kasnejši popravek rezultata tekme se lahko izvede najkasneje v roku 5 dni od datuma zaključka sprejemanja vplačil za ta krog. Popravek rezultata ne vpliva na že izplačane dobitke napovednih listkov, ki so bili vplačani prek blagajne ali samopostrežnega terminala, za napovedne listke vplačane preko igralnega računa, pa prireditelj upošteva določila pravil o poslovanju z igralnim računom.

VI. VELJAVNOST PRAVIL

6.1. začetek veljavnosti pravil

- (1) To uradno prečiščeno besedilo pravil začne veljati z dnem, ko ga potrdi nadzorni organ, uporabljati pa se začne z dnem javne objave na spletni strani, na naslovu: www.e-stave.com.
- (2) Prireditelj udeležence obvešča o dejstvih, ki izhajajo iz teh pravil, tudi po drugih poteh, ki so običajna za posredovanje informacij.

Številka: 63/2024-1

Ljubljana, 3. 4. 2024

Tomo Šeme l. r.
član uprave

Luka Steiner l. r.
predsednik uprave

Spremembe in dopolnitve Pravil igre na srečo »Prve stave«, št. 15/2026-1 z dne 2. 3. 2026, vsebujejo naslednjo končno določbo:

8. člen

Te spremembe in dopolnitve pravil začnejo veljati z dnem, ko jih potrdi nadzorni organ in se začnejo uporabljati naslednji dan po objavi prečiščenega besedila Pravil igre na srečo »Prve stave« na spletni strani prireditelja www.e-stave.com.

Tomo Šeme
član uprave
(elektronsko podpisano)

Luka Steiner
predsednik uprave
(elektronsko podpisano)